Mortal Kombat Trilogy

Indy 500

Ghost in the Shell

Felony 11-79

PROMOÇÃO GOSTOSA

Fature 5

GAME-X

TRAMA

MegaMan X4
Estratégia completa com Megaman & Zero

Tomb Raider 2
Fotos chocantes e revelações da nova aventura

GoldenEye 007
Todos os segredos para ser o melhor agente do mundo

- Bomberman 64
- Sonic Jam
- Tetrisphere
- Top Gear Rally
- Mace: the Dark Age

MAIS DE 280 DICAS

WAGNER

157 códigos Pro Action Replay & Game Shark

http://www.game-x.com.br

GAME-X • ANO 2 • Nº 17 • R$ 3,50

Complete sua X-coleção

GXE1☐

GXE2☐

GXE3☐

GXE4☐

GXE5☐

GXE6☐

GXE7☐

GXPS1☐

X é do KCT!

- *O primeiro site de videogames do Brasil*
- *A revista que mais dá dicas em todo o mundo*
- *Toneladas de golpes especiais*
- *Recordes dos leitores*
- *Ranking dos melhores jogos*

Assinale abaixo as revistas que você deseja receber:

ESPECIAL GAME-X ..... *3,00 cada*
GXE1☐ GXE2☐ GXE3☐ GXE4☐ GXE5☐ GXE6☐ GXE7☐
Revista PÔSTER GAME-X ..... *1,99 cada*
GXPS1☐

NOME: _____

ENDEREÇO: _____

TEL.: _____ CEP: _____

CIDADE: _____ ESTADO: _____

Envie cheque nominal à **TRAMA EDITORIAL LTDA.** *no valor total do pedido, para* **CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 - SÃO PAULO - SP** *e você receberá em sua casa sem despesas de correio.*

VALE XEROX

indeX

4 Dr. Xurros
5 Ranking
6 Cartas
8 X-Traço
10 GameXPress
18 MegaMan X4
22 GoldenEye 007
24 Mace: The Dark Age
26 Bomberman 64
27 Sonic Jam
28 Tetrisphere
29 Mischief Makers
30 Top Gear Rally
31 Dragon Ball GT - Final Bout

XFLASH

NOTÍCIAS QUENTES E SEGREDOS DO MUNDO DOS VIDEOGAMES. 10 página

14 • Felony 11-79
• Ghost In The Shell
15 • Indy 500
• Mortal Kombat Trilogy
16 • Syndicate Wars
• The City Of The Lost Children
17 • Time Crisis
• Warcraft 2: The Dark Storm

32 XTRICKS

Bust-A-Move 2 (PSX) 32
Donkey Kong Country (SNES) 32
Donkey Kong Country 3 (SNES) 32
Doom 64 (N64) 32
Doom Troopers (SNES) 33
Double Dragon 5 (SNES) 33
Earthworm Jim (MEGA) 32
Eternal Champions - Challenge From The Dark Side (SEGA CD) 33
Gex (3DO) 33
GoldenEye 007 (N64) 34-35
International Superstar Soccer (SNES) . 33
Jungle Book (MEGA) 33
Mario Andretti Racing (MEGA) 33
Mario Kart 64 (N64) 34
Mighty Morphin Power Rangers (SEGA CD) 33
Mortal Kombat Trilogy (N64) 39
Out Of This World (3DO) 34
Panic (SEGA CD) 33
Panzer Dragoon (SATURN) 34
Push Over (PC) 36
Rebel Assault (SEGA CD) 35
Shinobi 3 (MEGA) 34
Slam'N Jam 96 (PSX) 35
Star Fox 64 (N64) 36
Stellar Fire (SEGA CD) 35
Street Fighter Alpha 2 (SATURN) 37
Super Bomberman 4 (SNES) 36
Super Mario Kart (SNES) 35
Tetrisphere (N64) 37
The Crow - City Of Angels (PSX) 38
The Horde (3DO) 36
The Incredible Hulk - The Pantheon Saga (PSX) 38
The Lion King (MEGA) 38
The Lost Vikings (SNES) 38
Tiny Toon Adventures (SNES) 38
Tiny Toon Adventures - Wacky Sports Challenge (SNES) 38
Tobal nº2 (PSX) 38
Tomb Raider (PC) 38
Top Gear 2 (SNES) 39
Top Gear 3000 (SNES) 39
Ultimate Mortal Kombat 3 (MEGA) ... 39
Ultimate Mortal Kombat 3 (SNES) 39
Virtua Fighter (MEGA) 39
Wave Race 64 (N64) 39
Wolfeinstein 3D (JAGUAR) 39
X-Men vs. Street Fighter (ARCADE) ... 37

40 GameShark Pro ACTION REPLAY

Albert Odyssey (SATURN) 40
Alien Trilogy (SATURN) 41
All Star Baseball '97 (SATURN) 40
Andretti Racing (SATURN) 41
Arcades Greatest Hits (SATURN) 41
Batman Forever (SATURN) 41
Battle Arena Toshinden Remix (SATURN) 40
Battle Monsters (SATURN) 41
Battle Stations (SATURN) 41
Black Dawn (SATURN) 41
Bottom Of The 9th (SATURN) 41
Bubble Bobble (SATURN) 41
Casper - The Movie (SATURN) 41
Command & Conquer (SATURN) 41
Contra - Legacy Of War (SATURN) ... 40
Corpse Killer (SATURN) 41
Criticom (SATURN) 40
Cruis'n USA (N64) 40
Crusader - No Remorse (SATURN) 41
Crypt Killer (SATURN) 41
Cyber Speedway (SATURN) 41
Doom 64 (N64) 40
Frank Thomas - Big Hurt Baseball (SATURN) 40
Killer Instinct Gold (N64) 40
Mario Kart 64 (N64) 41
Mortal Kombat Trilogy (N64) 40
Star Fox 64 (N64) 40
Star Wars - Shadows Of The Empire (N64) 41
Super Mario 64 (N64) 40
The Crow - City Of Angels (SATURN) 41
Turok - Dinosaur Hunter (N64) 40
Wave Race 64 (N64) 40

Dr. Xurros

Fique na original "clone" não!

Bom, moçada, sempre tivemos como ideal fazer da X uma revista que agradasse ao leitor, trazendo o que existe de melhor em tecnologia, informação, qualidade e serviços... e assim pensamos até hoje!

Dessa forma, a partir desta edição, a X se compromete a trazer ainda mais jogos pra vocês e, com MUITA qualidade, ampliar ainda mais a quantidade de dicas na revista... trazendo inclusive códigos para os acessórios Game Shark e Pro Action Replay - que tornaram-se mania entre os jogadores.

Pois bem, moçada, também demos uma mexida no nosso "site" da Internet e, a partir de agora, traremos todos os meses os desenhos dos leitores, cartas, notícias, golpes especiais, músicas e sons dos videogames, além dos bonitos - e copiados pela concorrência - fundos de tela da X, criados e tirados das capas em 3D da X... é ou NÃO é de arrasar? Então, gente? Se vocês querem ficar na melhor, seu lugar é aqui! Além disso, quem nasce pra "clone" NÃO chega à ovelha... ou revista de verdade!

X-APROVADO (LUTA/AÇÃO)

Battletoads	Nintendo
Streets Of Rage	Mega
Teenage Mutant Ninja Turtles	Arcade
Teenage Mutant Ninja Turtles IV	SNES
Golden Axe	Mega
The Simpsons	Arcade
Final Fight	Arcade
Battletoads In Battlemaniacs	SNES
Double Dragon	Arcade
Double Dragon 2	Nintendo

Jogos que marcaram época segundo a revista "Game-X".

TOP TEN (ESTADOS UNIDOS)

1 - Goldeneye 64	N64
2 - Madden 98	PSX
3 - NFL GameDay 98	PSX
4 - Jurassic Park 2	PSX
5 - Ace Combat 2	PSX
6 - NCAA Football 98	PSX
7 - Starfox 64	N64
8 - Madden 98	Saturn
9 - NHL Powerplay 98	PSX
10 - Triple Play 98	PSX

Jogos mais vendidos segundo as lojas "Electronics Boutique".

TOP TEN (JAPÃO)

1 - Derby Stallion	PSX
2 - Last Bronx	Saturn
3 - Langrisser IV	Saturn
4 - Everyone's Golf	PSX
5 - Megaman X4	PSX
6 - Pocket Monster	Game Boy
7 - Mobile Suit Gundam Perfect One Year War	PSX
8 – Tamagotchi	Game Boy
9 - SaGa Frontier	PSX
10 - Monster Rancher	PSX

Jogos mais vendidos segundo a revista "Weekly Famitsu".

TRAMA

DIRETORES
Ruy Pereira
Ethel Santaella

GAME-X

REDAÇÃO
Editor Executivo
Darius Roos
Projeto Gráfico e Direção de Arte
Darius Roos
Dawis Roos
Ilustração
Júlio César Nogueira
Diagramação
Dawis Roos
Secretário Gráfico
Álvaro Corrêa
Assistente de Produção
Íris Viana
Pilotos e Textos
Áthila Rebêlo Roos
Darius Roos
Dawis Roos
Rafael de Agostini Ferreira
Scanner
Edilson Gedo Cavalheiro
Evandro do Nascimento
Agradecimentos
Clezia Martins Gomes
Rosa Arrais
Silvia Szarf

DEPARTAMENTO COMERCIAL
Diretor
Ruy Pereira

ASSINATURAS & NÚMEROS ATRASADOS
Tel.: (011) 887 5408
Coordenadora
Helen Baurich
Assistente
Luzia Begalli

GAME-X (ISSN 1413-6023)
é uma publicação mensal
da Trama Editorial Ltda.
Administração, Redação,
Assinaturas e Publicidade:
R. Professor Filadelfo Azevedo, 383
04508-010 São Paulo - SP
Tel.: (011) 885-8879
Fax: (011) 887-3060

NOSSAS PUBLICAÇÕES
GAME-X - Videogames e PC
ESPECIAL GAME-X - Videogames e PC
DRAGÃO BRASIL - RPG e Card Games
SÓ AVENTURAS - Aventuras para RPGs
MÃE, *você e seu filho* - Feminina
GRAVIDEZ *Passo a Passo* - Feminina
GUITAR PLAYER - Musical
OK MAGAZINE - Comportamento GLS

Distribuição Exclusiva para todo o Brasil:
DINAP - Distribuidora Nacional de Publicações

Ilustração capa: Wagner Fukuhara

RANKING

ATENÇÃO

Pra deixar sua marca no Ranking da X mande uma foto ou fita de vídeo-cassete com a imagem do resultado, anotando seu nome e idade, além do jogo e recorde.

- Ao usar máquina fotográfica pra registrar seu recorde, NÃO use "flash" e deixe TODAS as luzes do local apagadas.
- Nos jogos de corrida a pista válida para os recordes é sempre a primeira. Já nos jogos de F1, vale a pista de Interlagos... ou, se o jogo NÃO a tiver, vale a 1ª pista.

RECORDES

Jogo	Sistema	Recorde	Jogador	Meses
Ayrton Senna's Kart Duel	PSX	OOI Matsuda - Best Lap - 0'22"06	Marcelo Hakato	1
Blast Corps	N64	28 ★ / 45 Platina / 33 Ouro	Equipe American Games	1
Cool Boards	PSX	1'07"386	Equipe Metroid	1
Crash Bandicoot	PSX	T / 26 Gemas	Marcelo Hakato	9
Cyberbots	Saturn/Arcade	9.999.999	Legion Gamer's	1
D	PSX/Saturn/3DO	T / 4 Escaravelhos	Legion Gamer's	1
Darkstalkers 1 - Night Warriors	PSX/Saturn/Arcade	99.999.999	Legion Gamer's	1
Darkstalkers 2 - Revenge	PSX/Saturn/Arcade	9.999.999	Legion Gamer's	1
Die Hard Arcade	Saturn/Arcade	0:16'54" / 13 Coins	Sérgio Roberto Tamogami	1
Donkey Kong Country 1	SNES	101% / 0:53'	Equipe American Games	1
Donkey Kong Country 2	SNES	102% / 1:32'	Equipe American Games	1
Donkey Kong Country 3	SNES	105% / 1:49'	Equipe American Games	1
Double Dragon 5	PSX/Saturn/NeoGeo	9.999.999	Legion Gamer's	1
Earthworm Jim - SE	Sega CD	T	Jarbas Hermes de Souza Junior	6
Fatal Fury - Real Bout	PSX	10.048.090	Equipe Metroid	1
Formula 1	PSX	Interlagos - Best Lap - 1'13"784	Legion Gamer's	1
F-Zero	SNES	Mute City - Best Lap - 0'24"50	Equipe Metroid	1
F-Zero	SNES	Mute City - Total - 2'00"13	Super Batata Games	1
Indiana Jones - Greatest Adventures	SNES	1.474.050	Equipe Metroid	4
Mario Kart 64	N64	Luigi Raceway - Best Lap - 0'33"69	Equipe Metroid	1
Mario Kart 64	N64	Luigi Raceway - Total - 1'43"70	Equipe Metroid	1
Rage Racer	PSX	Best Lap - 0'50"162	Equipe Metroid	1
Resident Evil	PSX	T / 1'08"78 / Sem gravar	Equipe Macula	1
Ridge Racer	PSX	Best Lap - 0'37"083	Equipe Metroid	1
Sega Rally Championship	Saturn/Arcade	Arcade Mode - 3'20"95	Welton Eduardo Ribeiro Monteiro	1
Sonic The Hedgehog 1	Mega	T / 9.999.990	André Valdo Ferri	11
Sonic The Hedgehog 2	Mega	T / 5.057.570	Equipe Macula	1
Soul Blade	PSX	T / 0'16"72	Equipe Perfect	1
Star Fox	SNES	T / 68.700	Super Batata Games	1
Star Fox 64	N64	1.844	Equipe American Games	1
Star Wars - Shadows Of The Empire	N64	T / 0:59'05"	Jedi Kinght Team	6
Street Fighter Alpha 1	PSX	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	4
Street Fighter Alpha 1	Saturn	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	10
Street Fighter Alpha 2	PSX	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	11
Street Fighter Alpha 2	Saturn	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	7
Street Fighter Alpha 2	SNES	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	4
Street Fighter EX Plus Alpha	PSX	9.999.999	Legion Gamer's	1
Street Fighter EX Plus Alpha	PSX	Time Attack - 1'43"81	Equipe Metroid	1
Super Mario 64	N64	T / 120 ★ / 2087 moedas	Equipe Metroid	4
Super Mario Bros - The Lost Levels	SNES	9.999.990	Super Batata Games	1
Super Mario Bros 1	SNES	9.999.990	Super Batata Games	1
Super Mario Bros 2 - USA	SNES	T / 396	Super Batata Games	1
Super Mario Bros 3	SNES	9.999.990	Super Batata Games	1
Super Mario Kart	SNES	Mario Circuit 1 - 1'02"35	Equipe Macula	1
Super Mario RPG - Legend Of The Seven Stars	SNES	Terminado / 39 Baús Secretos	Super Batata Games	1
Super Mario RPG - Legend Of The Seven Stars	SNES	Game - 15.196.457	Super Batata Games	1
Super Mario World 1	SNES	9.999.990	Márcio Scofoni Abdala	1
Super Mario World 2 - Yoshi's Island	SNES	Nota Total - 5400	Equipe Metroid	1
Super Metroid	SNES	T / 100% / 1:22'	Equipe Metroid	2
The Legend Of Zelda III	SNES	T / 20 ♥ / Sem gravar	Seguidores do Dr. Xurros	11
TMNT IV - Turtles in Time	SNES	9.999	Super Batata Games	11
Turok - Dinosaur Hunter	N64	T / Todos os itens	Equipe Macula	1
Twisted Metal 1	PSX	T	Marcelo H. Bosco	11
Twisted Metal 2	PSX	T/Final Perfeito	Equipe Perfect	1
Wave Race 64	N64	Dolphin Park (Stunt) - 20.621	Eduardo Ogliari	1
Wave Race 64	N64	Sunny Beach - 1'04"343	Placídio Ferreira da Silva	1
Zeo Power Rangers Pinball	PSX	7.987.600.000	Equipe Macula	1

CARTAS

Ahhh! Paul Mito conseguiu sobreviver às mordidas da edição passada após tomar 4635 vacinas contra raiva... mas a galera NÃO deixa nosso amigo sossegar, desce o cacete no coitado e ainda dá pisões com no chuteira no "saquinho"... Ughhhhh!

GOSTO DE PIRATA

Eu e outros 5 amigos temos, juntos, 104 CDs "piratas" do PlayStation e apenas "unzinho" (1) deu defeito até hoje! NÃO achamos que os piratas sejam piores que os originais... as poucas desvantagens ficam em NÃO ter manual e garantia de fábrica... mas são MUITO mais baratos! E aí, X?

Edimar Lafaiete da Silva
Brasília - DF

X • Os CDs piratas realmente são MUITO mais baratos... mas são extremamente prejudiciais à indústria de videogames. Calcula-se que os piratas dos games faturem mais de 800 milhões de dólares por ano, causando crises e até falências em MUITAS fabricantes e distribuidoras - o que pode tornar os jogos originais e consoles ainda mais caros.
Pô, meu chapa! Os piratas NÃO são caras legais e, além de prejudicarem as empresas honestas, NÃO pagam impostos, NÃO trazem garantia, NÃO tem manual, NÃO possuem a mesma qualidade... e ainda têm outra mancada: NÃO interessa se você está alugando, vendendo, comprando, etc... pirataria é crime e pode até dar cadeia!

RAPOSA DOS GAMES

E aí, Paul Mito? Tudo bem? Gostaria de saber como faço pra participar do Ranking da X? Bom, também queria dizer quejá acompanho vocês faz algum tempo e estou achando a revista MUITO legal.
Queria também declarar que aceito o desafio da Equipe Metroid e vou tentar quebrar MUITOS recordes do Ranking - principalmente da Metroid. Até a próxima, galera!

Dionísio Cason
Limeira - SP

X • Ei, Xmaníacos, nosso leitor, Dionísio Cason, é uma raposa velha dos videogames... ele já detonava recordes desde os bons tempos das revistas Videogame e Ação Games - e agora tá embarcando na X!
Pois é, Dionísio, pra participar do Ranking e deixar sua marca, só precisa enviar uma foto ou fita de vídeo-cassete com o recorde... além de colocar o nome do jogo, a pontuação e o nome do recordista num papel ou etiqueta.

SEÇÃO DE PC

Tenho um PlayStation e acho seus jogos demais, no entanto, também possuo um PC e gosto das matérias que a X faz sobre os jogos de computador, mas creio que ficariam melhor se vocês abrissem uma seção "exclusiva" para o PC - o espaço até poderia ser pequeno, mas bem preenchido - que tal?

Weber Alberto Marueira
São Paulo - SP

X • É, meu caro Weber, nós temos recebidos vários elogios por parte dos jogadores de PC, mas também levamos um "combo" de broncas da galera que detona videogames e NÃO gosta de computadores. Mas de qualquer forma fique ligado, pois a X fará algumas mudanças e, quem sabe, pinta uma seção só pra PC!

PORRADA COM ESTILO

Amigos da X, tenho 45 anos e queria dar-lhes os parabéns pelos jogos com golpes 100% testados no X-Fight... pois adoro encarar jogos de pancadaria com meu filho.
Pois é, esse negócio de testar TODOS os golpes mais de 20 vezes deu certo e TODOS os movimentos funcionaram sem problemas... a única mancada foi que meu filho escondeu a X e eu NÃO conheço a maioria dos movimentos - acabei levando uma surra no War Gods e Marvel Super Heroes.
Bom, de qualquer forma, eu e meu filhão esperamos que continuem melhorando a revista, batendo com estilo na concorrência!

Guilherme Prado de Lima
Vitória - ES

X • Valeu, Guilhermão! Ficamos agradecidos pelos elogios e contentes que seu filho tenha tido sucesso nos games de pancadaria testados pela X... infelizmente você acabou sentido o sucesso de seu filho na pele, mas isso acontece. Agora, "paizão", pra NÃO ficar na mão do seu filho de novo, você pode esconder a X dele na próxima edição... ou comprar uma X de reserva pra ele NÃO te sacanear... Fight!

PERDIDO NA INTERNET

Oi. Paul Mito! Queria dizer que gosto MUITO da X, trazendo um montão de dicas, golpes especiais, recordes, etc... mas, NÃO é só pra elogiar que estou aqui e, como novato na Internet, gostaria que vocês mostrassem alguns sites interessantes ao invés de apenas colocar o endereço deles na revista.

Mark Boldoalffi
Belém - PA

X • Hummm! Até que é uma boa idéia, Mark! Assim, já a partir desta edição, a X passará a visitar alguns sites, mostrando se ele é legal, como pegar as novidades, onde encontrar fotos, músicas, filminhos... enfim, debulharemos "sites" de videogames pra galera ficar mais por dentro do que rola na Internet.

TRAVAS DO VIDEOGAME

Tenho um Saturn, Tec Toy, e queria saber o que preciso fazer pra rodar TODOS os jogos do mercado: nacional, americano, japonês, pirata, alternativo... fui numa assistência técnica autorizada da Tec Toy que cobra 90 reais pra destravar meu aparelho, deixando ele rodar CDs japoneses e piratas. O preço tá bom? Tá tudo certinho?

Miguel Arraes Scffit
Curitiba - PR

X • Bom, há dois tipos de chaveamento no Saturn: Simples, que destrava só CDs japoneses; e Duplo, que roda CDs japoneses e piratas. Bom, aqui em São Paulo, encontramos os preços do chaveamento simples entre 30 e 50 reais, enquanto o duplo ficava nas casas dos 40 até 80 reais.
NÃO sabemos se a Tec Toy, realmente, permite às assistências técnicas o serviço de chaveamento "Duplo", pra rodar CDs piratas, mas NÃO foi nada difícil encontrar uma assistência técnica autorizada que fizesse o serviço!

RECORDES INDEPENDENTES

NÃO vou ficar enrolando... gostaria que vocês dessem independência aos viciados da X e colocassem a seção de Recordes e Ranking separadas do Dr. Xurros e X-NET... talvez assim essas seções poderiam ganhar mais destaque.

Antônio Paulo Carvalho
Maceió - Alagoas

X • É, meu chapa, a galera tá cada vez mais participando dos recordes, mandando suas marcas e conquistas pra aparecerem na X... mudaremos algumas coisas em breve - e o destaque para as seções de recordes e ranking será MUITO maior... já na próxima edição!

PAPAGAMES

Locação e Vendas

- ***Atendimento de qualidade***
- ***Muitos títulos à disposição***
- ***Playgame de Arcade e Videogames***
- ***Muitos lançamentos***
- ***Acessórios para encrementar suas partidas***
- ***Fornecedor oficial da Game-X***

* ***Venha conferir!***

Despachamos para todo Brasil via Sedex

Rua Valdemar Martins, 350
Fone: (011) 857 0069
Casa Verde - São Paulo - SP

CLASSIFICADOS

VENDO

Super Nintendo destravado com 2 controles e 6 cartuchos: The Legend Of Zelda- A Link To The Past, Earthworm Jim 2, International Superstar Soccer, Super Mario Kart, Super Mario World e Killer Instinct. Tudo por R$ 550,00.
Juan Alves (061) 224-7517
Brasília - DF

DESAFIO

A ***Super Batata Games*** está desafiando TODOS os leitores da X a participar da seção de recordes. Topamos competições em qualquer sistema e esperamos os desafiantes na "arena" de combates, Ranking.

ATENÇÃO

A revista NÃO se responsabiliza pelos anúncios ou negócios desta seção. Se você for menor de idade, fale com um responsável antes de fechar um acordo. NÃO se esqueça de colocar o prefixo (DDD) do telefone, cidade, estado, nome... tudo legível!

Que tal mandar um recado, reclamação ou sugestão pra X via Internet? Gostou? Então mande seu E-mail pra:

game-x@game-x.com.br

OBS - Não esqueça de colocar seu nome, cidade e estado onde mora!

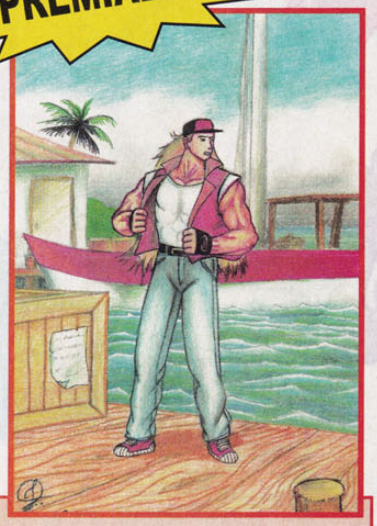
Ponha a boca no trombone e solte os cachorros na moçada raquítica da X! Mande recados, sorvetes de casquinha, álbum de figurinhas, ossos de galinha, lápis de cor, perus espanados, mulheres bonitas, computadores turbinados, sugestões e reclamações pra gente!

X TRAÇO

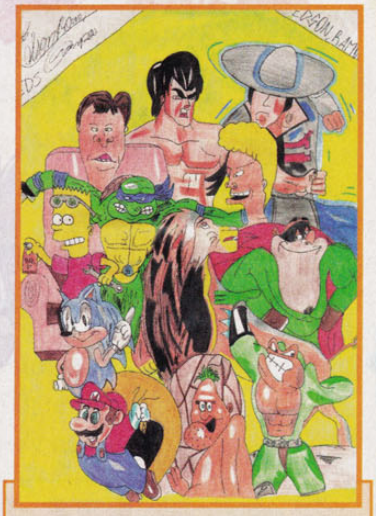
Aí, rapaziada, a X tá entupindo suas páginas com desenhos de tudo quanto é canto do país e, mostrando que as garotas também detonam nos games, TRÊS desenhos feitos por meninas... esperamos pela participação de todo mundo aqui, heim!?!

O Premiado ganha uma assinatura semestral da X.

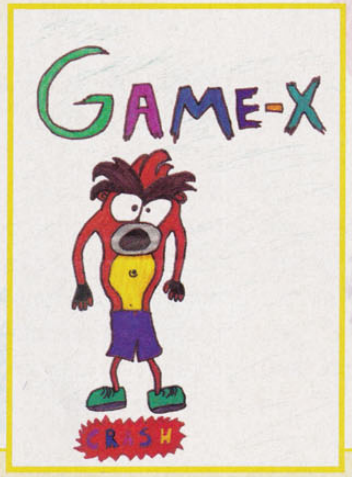
PREMIADO



No cais do porto, após arregaçar seus adversários, Terry Bogard espera por um novo desafio... sem destino, esse cara só pensa em lutar pela honra de sua família.
Ivan Alex Dominguês
Santana do Parnaíba - SP



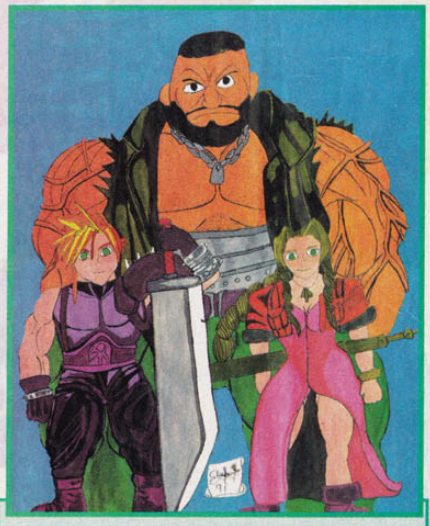
Esse turma toda tem MUITA história pra contar... é aventura, pancadaria, meleca de nariz, cabeças voando, muros pixados, velocidade, cogumelos, queixos tortos...
Edson Ramos de Campos
São Paulo - SP



Parece que Crash Bandicoot, após várias aventuras, deu uma emagrecida violenta! Será que ele tá trabalhando na X? Será que anda fazendo "cooper" com o Sonic?
Pedro Bertoni Faria Bazílio
São Paulo - SP

M. Bison, também conhecido como Vega no Japão, concentra-se antes das lutas pra aumentar seus "poderes psíquicos" e arrebentar os adversários.
Adalberto Gural
Paranavaí - PR

A mitologia de Mortal Kombat promete fazer história na nova versão que conta a saga de Sub-Zero... inclusive revelando personagens secretos animais.
Neide Rodrigues
Vila da Penha - RJ



Final Fantasy VII já fez MUITOS fãs pelo mundo inteiro e, agora, anda também conquistando os sonhos da galera aqui do Brasil... que jogaço!
Antônio José Santos
Sorocaba - SP

Essa galera é "X", detona os inimigos sem perdoar ninguém! Haja peito pra encarar esses feras sem sair machucado e esfatiado.
Flávio Alves da Silva Filho
Recife - PE

O mais perverso e mortal de todos os lutadores de Street Fighter, Akuma, fica mais poderoso em sua versão maligna, "Evil"
Josemar de Castro Barreto
João Pessoa - PB

Metade monstro, metade tigre, Kintaro e seus perversos companheiros farão de tudo pra derrotar os kombatentes do mais sangüinário de todos os torneios... Mortal Kombat!
Marcus Wecker
Novo Hamburgo - RS

Ele tem estilo, ele tem fama entre as mulheres, ele tem o fogo da fúria, ele tem espaço no X-Traço... Terry Bogard.
Ronderson S. Fonseca
Rio Claro - RJ

Mario e Nights estão voando juntos... será que a Nintendo e a Sega iriam aprovar isso? Será que o Crash Bandicoot está esperando eles no chão?
Marcos Henrique Ferreira
Contagem - MG

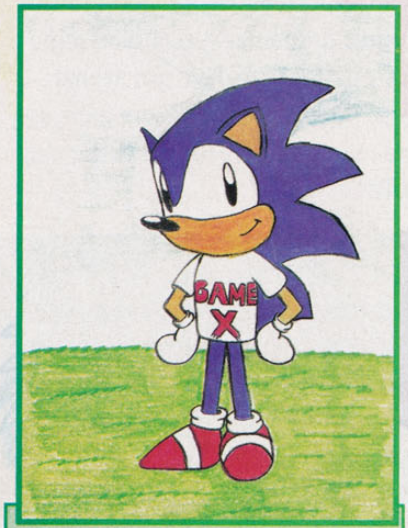
O Cavaleiro de Fênix escapa dos perigos do desenho, renasce das cinzas e ainda arruma um tempo pra fazer pose e detonar na seção da X.
Jessé Ricardo D. Zvetch
Araucária - PR

Cada vez mais "Dragonballnianos" deixam sua marca na X... essa turma nervosa só quer saber de brigas e magias pra lá de GIGANTESCAS.
Rodrigo Oliveira da Silva
São Gonçalo - RJ

Storm Eagle, o inimigo alado de Megaman X, dá uma parada nas batalhas contra o robô azul pra encarar os outros desenhos.
Natan A. Alencar
São Paulo - SP

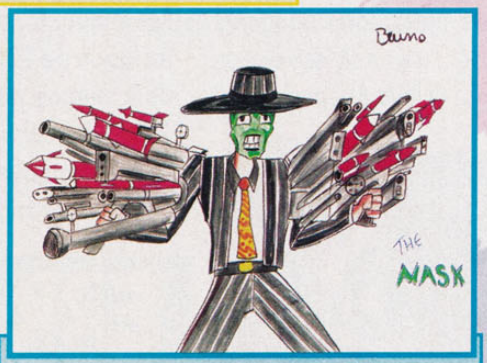
Ahhh... o pequeno brigão abre a boca pra dizer que Dragon Ball é trilegal na terra dos pampas.
Júlio Kreusch Nicolodi
São Leopoldo - RS

Esse é a versão alienígena que mistura os heróis: Tarzan, Shazam, Incrível Hulk... e ainda usa batom e tqnguinha. Desenho do leitor feito especialmente para a X.
Elaine Cristina da Silva
São Paulo - SP

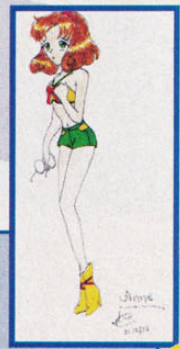


Não se mexe em time que está ganhando! Sonic, rápido e esperto, veste a camisa da X pra encarar as armadilhas do Dr. Robotinic.
Conrado Porto Lopes Gouvêa
Curitiba - PR

Angela, uma gostosa inimiga de Spawn, mostra suas curvas perigosas à moçada da X.
Antônio José Santos
Sorocaba - São Paulo



"Alguém me segure! Ahahahahha!" Esse é o Máskara, armado e perigoso, tá preparado pra tudo. "Que demais!"
Josemar de Castro Barreto
João Pessoa - PB



À pedidos da filhinha que detona nos games e desenhos, uma garotinha delicada! Agora a "mami" vai ficar bem orgulhosa.
Liane Motsoh
Porto Alegre - RS

GAME PRESS

MUITAS fotos e fofocas sobre a nova aventura de Lara Croft e ainda notícias quentes sobre o mundo dos videogames... além de algumas curiosidades, revelações e a verdade. Só na X!

PORRADA 3D NA NINTENDO

Depois de adquirirem experiência com a série Killer Instinct, os programadores da Nintendo e Rare, finalmente, partiram para o projeto de um game de pancadaria poligonal, trazendo tudo em 3D... YESSS!

Pois é, moçada, depois de soltarem algumas fofocas sobre o lançamento de Killer Instinct 3 - que infelizmente NÃO deverá sair - espiões dos videogames acabam de revelar que um dos projetos do N64 para 98 é um game de pancadaria poligonal cheio de novidades... mas é só isso que se sabe por enquanto. O jeito é esperar!

Nintendo e Rare juntas novamente num game de pancadaria... esperamos que seja melhor que Killer Instinct e, como ocorreu com o GoldenEye 007, seja extremamente fantástico!

MAIS SEGA 64 - BITS

É fofoca pra cá, fofoca pra lá... todo mundo especulando sobre a nova arma da Sega... um console de 64-Bits... será o Dural? Será o Black Belt?

Pois é, galera, seja lá o nome que for, a nova plataforma da Sega "promete" uma performance, no mínimo, 200% superior ao do poderoso N64, trazendo efeitos especiais inéditos e uma grande quantidade de jogos.

Por enquanto, sabe-se que rodará na velocidade de 200 Mhz (o Saturn e PSX rodam menos de 30 e o N64 menos de 100), além disso, poderá gerar 10 vezes (ou quem sabe mais) polígonos que o N64, superando em 10% o poder dos atuais fliperamas Virtua Fighter 3 e Sega Super GT.

Ao que tudo indica, já no lançamento, o console custará menos de 300 dólares - enquanto o Saturn custava 420 - e, seguindo à nova onda, poderá acessar a Internet, fazendo inclusive "Downloads" de arquivos e entrando em partidas de "Mutiplayer" sem precisar comprar um modem separado.

Outra novidade no sistema será a inclusão de entradas para, no mínimo, 4 jogadores (como ocorre no N64), além das possibilidades de se acrescentar direcionais analógicos, recursos semelhantes aos Rumble Pak pra tremer o controle, "Memory Cards" com mais espaço na memória... se tudo isso der certo... UAU!

TIRANDO DÚVIDAS

Parece que quanto mais a concorrência fala, mais besteira aparece... afinal, disseram por aí que Zelda para Nintendo 64 será o primeiro jogo a trazer 64 mega e ainda disseram que Mario 64 tem apenas 8 mega... uma mancada "poderosa" atrás da outra!

Agora, NÃO confundindo a cabeça dos gamemaníacos, a X explica: Zelda, provavelmente, terá 256 mega e, diferente do que foi dito, Mario tem 64 mega (a versão japonesa tem 56 mega). Pois é, galera, como vocês sabem: a verdade NÃO está lá fora, mas só na X!

ERRAMOS

Se você nos perdoou na edição passada... ai, ai, ai! Perdoe-nos novamente!

No Index NÃO saíram as páginas dos jogos do X-Tricks... ugh! O Ranking saiu errado, trazendo os recordes da edição 15. No X-Traço, NÃO é o Seia que aparece no desenho dos Cavaleiros do Zodíaco, mas sim Eeke... será que escreve assim? Continuando, no Game X-Press, Zelda 64 sairá com 256 mega - como dito na legenda - e NÃO 264, como está no texto. No X-Flash, Ace Combat 2 saiu como Air Combat 2... além disso, algumas fichas técnicas saíram com erros mas, pode acreditar, NUNCA mais daremos tantas mancadas... tomara que NÃO!

TUDO PELO N64

A Konami, uma das maiores e mais velhas fabricantes de jogos pra videogames e arcade, acaba de declarar que a maioria de seus jogos, representando 70% de todo seu investimento, será aplicada na plataforma Nintendo 64. Segundo a diretoria na Konami, a parceria com a Nintendo sempre foi MUITO lucrativa além de que as capacidades do novo console são tão grandes que os programadores estão entusiasmados com a qualidade dos novos projetos.

Assim, para 98, a Konami promete lançar vários títulos inéditos, além de versões clássicas totalmente remodeladas de jogos conhecidos... entre os lançamentos estão: Castlevania 64, Hybrid Heaven, G.A.S.P., Contra 64, Gradius 64, Winter Games, NBA In The Zone 98, Bottom Of The 9th 64, Track & Field 64, a segunda versão de International Superstar Soccer 64 e outros jogaços.

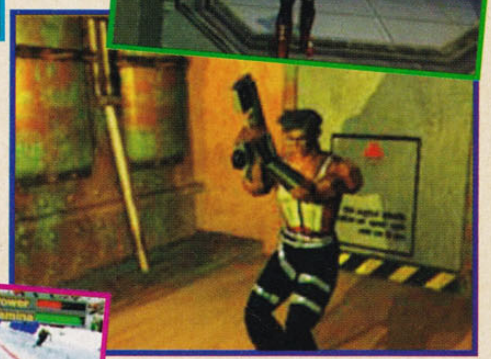
Castlevania 64 trará personagens pra escolher, gráficos totalmente em 3D e poderá misturar ação e RPG... além disso, as fases poderão ser ultrapassadas durante horários diferentes... dia ou noite... variando a dificuldade da aventura.

G.A.S.P trará lutadores cheios de detalhes e animações... usando captura de movimentos reais...

Winter Games e NBA In The Zone 64 são dois dos esportes que agitarão os videogames em breve...

Hybrid Heaven chega num estilo parecido com Resident Evil, mas a ação se passa no futuro .

Em Hybrid Heaven o jogador encontrará batalhas que lembram RPGs... mas tudo terá uma animação de primeira categoria.



VOCÊ SABIA

Sigma, atual inimigo do Megaman X, teve seu nome tirado de uma letra do alfabeto grego, correspondente à letra "S" de nosso alfabeto. Sigma - que também significa somatória - foi criado com a idéia de que o principal inimigo de Megaman teria de ter o poder de todos os outros inimigos somados... tornando-se talvez o mais poderoso de todos os oponentes enfrentados pelo robô azul.

SITE NOVO

A Game-X detonou ao lançar o primeiro site de revistas de videogame do Brasil, mas depois o projeto foi para o "beleléu" e, por problemas entre a X e seus parceiros, o site ficou atrasado... nunca mais sendo mexido!

Agora, depois de MUITA conversa, puxão de orelha e pancadaria, a X finalmente vai melhorar seu site e ficar com um ambiente bem legal na Internet. Atualmente, nossa nova "Home Page" traz, todos os meses, os recordes, desenhos e cartas dos leitores... além das notícias exclusivas, "links" com endereços para os fabricantes de games em todo o mundo e fundos de tela para os computadores (WallPaper) produzidos pela própria X, baseados em nossas capas ilustradas em 3D!

No projeto da X na Internet, também estão incluídas páginas onde os Xmaníacos poderão "puxar" dicas, músicas, sons e golpes especiais de jogos de videogame.

JOGOS NO JAPÃO

Sucesso absoluto de vendas no Japão - o maior mercado de videogames do mundo - o PlayStation lidera sossegado a venda de jogos... dê só uma olhada:

Jogos vendidos no Japão

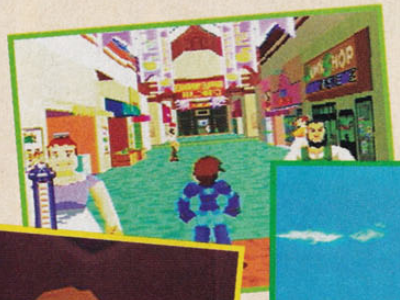
PlayStation	78%
Nintendo	10%
Saturn	4%
Game Boy	4%
Outros	4%

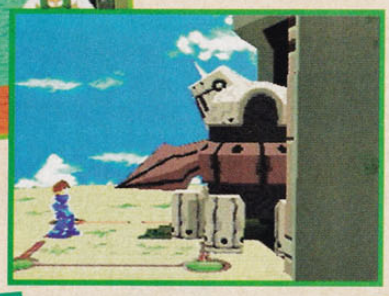
Fonte: Game Network Inc.

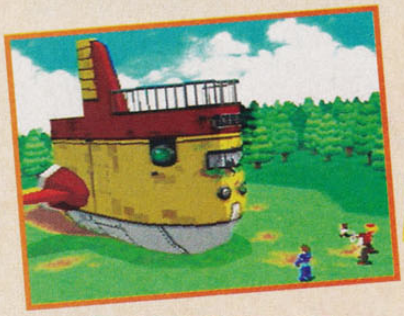
Megaman poderá encontrar vários amigos e até conhecer novos companheiros durante sua nova aventura... ao que parece, o estilo será RPG.

TIRANDO DÚVIDAS

A única revista de videogames do Brasil que faz ilustrações de capa em 3D é a X! Andaram publicando algumas capas por aí, mas a maioria delas foi "chupada" da Internet ou mesmo retocada nos computadores para "parecerem" 3D... pois é, moçada, mas só a X joga limpo! Só a X produz tudo em programas 3D reais! Só a X traz a verdade!







Os gráficos ainda estão longe de estarem bem feitos, mas na versão final isso deve mudar, trazendo ótima qualidade aos personagens e cenários.

ATRASO NO PSX

Depois de anunciar que lançaria seu controle analógico duplo para o PlayStation - já com o "treme-treme" semelhante ao "Rumble Pak" do N64 embutido - a Sony pisou na bola!

Na verdade, dois programadores da velha Atari já possuíam o projeto e a patente para um controle com dois direcionais analógicos e, é claro, deveriam receber os direitos autorais por ele! Então, devido às negociações entre a Sony e os programadores, houve esse atraso na produção dos joysticks.

Para se desculpar pelo atraso a Sony comunicou que a quantidade de controles fabricados era pequena e, por isso, ficava difícil encontrá-los ... mas a verdade é que ele NÃO estava pronto, NÃO havia sido distribuído e só agora estará disponível no mercado.

NINTENDO NO BRASIL

Depois de ter assumido com exclusividade os produtos da Nintendo no Brasil, a Gradiente Entertainment expandiu bastante e, finalmente, os produtos nacionais estão mais acessíveis.

Em 1997 a empresa cresceu 78% na área e, em 98, promete um aumento de 44% em relação ao faturamento deste ano, alcançando a marca de R$ 360 milhões.

Hoje, no Brasil, os produtos Nintendo ocupam 65% do mercado. Comparando aos concorrentes, na categoria 16-Bits, o Super NES tem 75% do mercado e, nos portáteis, o Game Boy quase chega aos 100%... uma loucura para os concorrentes!

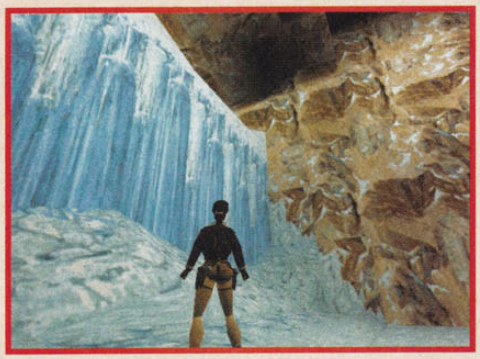
VOCÊ SABIA

A série Bomberman é a que, por enquanto, foi lançada em mais sistemas diferentes. O jogo já bombardeou a maioria dos consoles de videogame, alguns pouco conhecidos como o TurboGrafix e o TurboExpress... além da versão Panic Bomber para o Virtual Boy. Agora, entre os fãs de jogos "multiplayer" via modem, a última onda é detonar Bomberman no PC e Saturn.

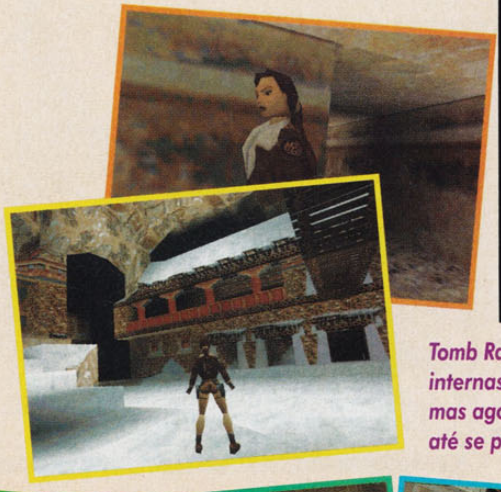
A GOSTOSA VAI VOLTAR!

Pois é, Tomb Raidermaníacos, a deliciosa Lara Croft estará em breve estreando sua nova aventura, Tomb Raider 2, trazendo uma série de novos desafios intrigantes... além de sua sensualidade e hummm... aqueles peitos fantásticos, a garota poderá contar com armas novas, inclusive um arpão para jogar embaixo d'água. Além disso, dependendo do local da aventura, nossa heroína poderá estar vestida de forma diferente... afinal, ela precisa estar na moda. Também a parte de inimigos foi remodelada e a garota poderá encontrar vários oponentes novos na aventura, apresentando variações na Inteligência Artificial dos inimigos e tudo mais.

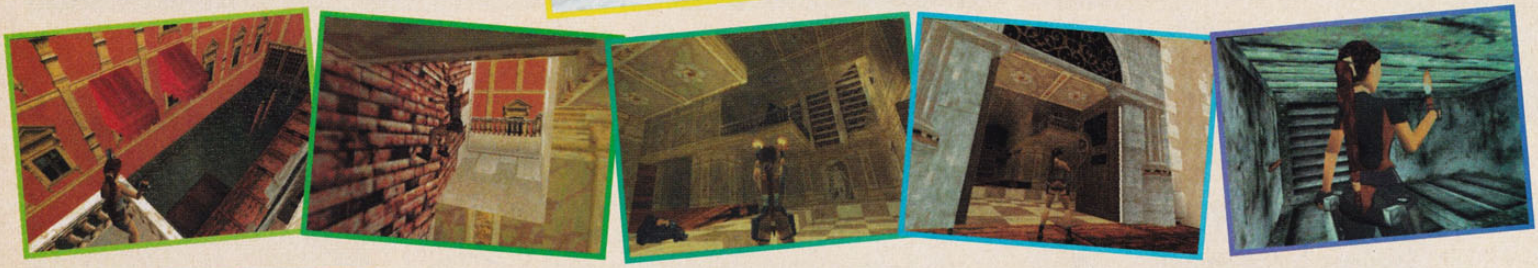
Nas novas fases, com desafios ainda maiores e intrigantes, nossa garota poderá encontrar locais abertos, ao ar livre, sem ficar só perambulando por catacumbas e cavernas.



Lara Croft olha para o alto e imagina como poderia chegar ao topo... talvez escalando, uma das novas habilidades da garota - que ganhou novos movimentos e um visual bem legal.



Tomb Raider 2 ainda terá MUITAS cenas em partes internas, lembrando as catacumbas da primeira versão, mas agora os cenários estão bem mais amplos e alguns até se passam do lado de fora das estruturas.



VOCÊ SABIA?

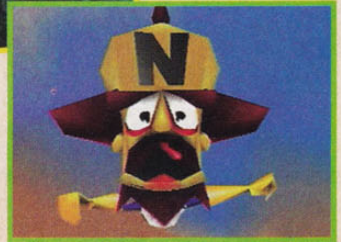
Megaman, o pequeno e poderoso robô, é dono da maior coleção de títulos da história dos videogames... sozinho o cara já fez mais de 20 jogos, detonando nos sistemas Game Boy, Nintendo, Super NES, Game Gear, Mega Drive, Saturn, PlayStation, Arcades e até nos computadores PC... e olha que o cara NÃO se cansou e continua preparando novas aventuras!

Ah! Pra quem NÃO sabia - e olha que ainda existe - Megaman é conhecido no Japão como Rockman.

Crash está de volta... mas a cara do jogo continua igualzinha!

Há duas vezes mais animações para o herói.

As câmeras mudarão no meio da fase conforme os desafios,



O perverso Neo Cortex voltou... Ah!

RECORDE DE PRODUÇÃO

Nunca foram vendidos tantos videogames pelo mundo como hoje em dia. A guerra entre os fabricantes é grande e, enquanto a Nintendo dispara suas vendas nos States, o PlayStation arrebenta nas lojas do Japão... já o Saturn, só vem pegando as sobras pelo caminho!

Consoles fabricados por mês no mundo

PlayStation	1.700.000
Nintendo 64	1.000.000
Saturn	250.000

Fonte: Game Network Inc.

Blasto traz um herói malucão detonando em ambientes 3D...

Que console venderá mais nesse Natal?

As fases estarão cheias de armadilhas.

Blasto poderá girar 360° pelos cenários.

XFLASH

Felony 11-79

DICA: Na 1ª pista, após pegar as baterias e explodir o portão, na estrada, corte caminho por dentro do hotel.
DICA: Na 2ª pista, depois da ponte móvel, vá pela direita para pegar um atalho... tomando cuidado nas armadilhas.
DICA: Acelere MUITO após o túnel da 2ª pista. Feito isso, passando rápido, você acionará o GT1, um carro bem rápido.
DICA: Na 3ª pista, seu maior problema é o caminho. Mantenha os olhos abertos no mapa para NÃO errar o trajeto.

XFLASH

Ghost in the Shell

DICA: Segure o botão de tiro para soltar mísseis. Mas faça isso somente quando tiver algum inimigo na tela.
DICA: Muitos inimigos não atiram para cima... suba nas paredes para pegá-los desprevenidos.
DICA: A melhor maneira de desviar dos mísseis é pulando. Para isso, treine bastante e pegue o tempo certo do salto.
DICA: Nas fases onde aparece um indicador de caminho, experimente procurar outros percursos, encontrando itens diferentes.

Felony 11-79

Na pele de um caçador de recompensas, sua tarefa é achar alguns artefatos e entregar ao seu chefe a qualquer custo. Para isso, usando até 22 carros diferentes, você precisará correr contra o relógio e percorrer por cidades, atropelando e destruindo o que aparecer pelo caminho. O jogo é simples, com apenas 3 fases e sem modo para 2 jogadores, mas é bem divertido!

GRÁFICO 7
MÚSICA 7
DESAFIO 8
DIVERSÃO 8

Muitos obstáculos durante o trajeto... e nos finais de fase sempre uma barreira policial.

Continue	X	Pistola	
Bateria		Treme	
Password		Multi Tap	
Internet		Analógico	

Estilo ..... Corrida
Fases 3 Jogadores 1
Fabricante ..... Yanoman Games
X-NET www.ascii.co.jp

AGENTE-X

Ghost in the Shell

Nessa aventura, baseada no seriado japonês, você controla um veículo de guerra que é uma mistura de andróide, aranha e tanque. Cheia de movimentos e equipada até os dentes, sua máquina pode grudar nas paredes, metralhar inimigos, soltar bombas, etc. Tudo é em 3D, trazendo gráficos os poligonais, visões diferentes e MUITA ação durante todas as missões...

GRÁFICO 8
MÚSICA 8
DESAFIO 7
DIVERSÃO 8

O tanque "robô-aranha" é equipado até os dentes, trazendo armas MUITO poderosas.

Continue		Pistola	
Bateria		Treme	
Password		Multi Tap	
Internet		Analógico	

Estilo ..... Ação
Fases 17 Jogadores 1
Fabricante ..... Sony
X-NET www.sony.com
www.playstation.com

AGENTE-X

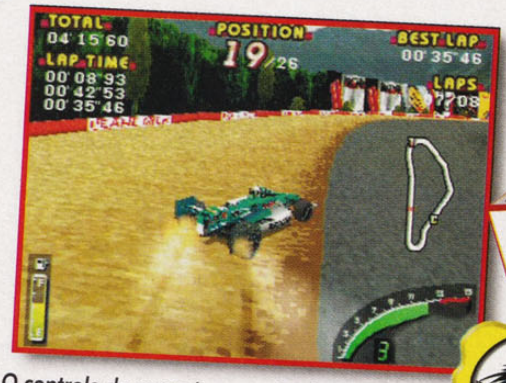
GRÁFICO 5
MÚSICA 9
DESAFIO 7
DIVERSÃO 6

Indy 500

Competição inspirada na fórmula mundial, a famosa Indy. Há poucos carros à disposição, mas todos correm MUITO bem e, se você preferir, ainda pode fazer alguns ajustes nos boxes, melhorando o desempenho e regulando o carango conforme as condições do tempo - ensolarado, chuvoso ou nublado. Também há o modo "Versus", no qual disputam-se "rachas" bem legais.

Continue		Pistola	
Bateria		Treme	
Password		Multi Tap	
Internet		Analógico	

Estilo ..... Corrida
Fases 3 Jogadores 2
Fabricante ..... Tomy
X-NET www.playstation.com



O controle do carro é seu maior desafio... qualquer erro pode significar uma rodada!

TAFU

XFLASH

Indy 500

DICA: Na largada, comece a acelerar somente na hora que acabar a contagem (3, 2, 1, Go).
DICA: Na 1ª pista, use a asa traseira e dianteira com 2, 4. Já na 2ª pista, use 2, 3.
DICA: O grande lance desse game NÃO é saber quando frear, mas sim quando desacelerar. Dessa forma, há MUITO menos risco de derrapar durante as curvas.
DICA: Nas curvas abertas, como em Indy, desacelere no começo da curva, vire o carro DEVAGAR e retome a aceleração no meio da curva.

GRÁFICO 8
MÚSICA 8
DESAFIO 9
DIVERSÃO 8

Mortal Kombat Trilogy

Todos os 32 personagens originais e mais alguns secretos, TODOS cheios de movimentos especiais, "fatalities" e tudo que só o MK pode oferecer... violência do começo ao fim! Os detalhes estão bem legais, trazendo os cenários originais, lutas mais equilibradas e mais ação aos combates. Escolha seu lado, Terra ou Outworld, e entre no mais mortal dos kombates.

Continue	X	Pistola	
Bateria		Treme	
Password	X	Multi Tap	
Internet		Analógico	

Estilo ..... Luta
Fases 32 Jogadores 2
Fabricante ..... Midway
X-NET www.midway.com
www.tectoy.com.br

MK Trilogy é o melhor da série... tem quase TUDO! Imperdível pra qualquer ser humano!

SANSÃO

XFLASH

Mortal Kombat Trilogy

DICA: Use a corrida para surpreender os adversários lerdos e chegue batendo.
DICA: Cada guerreiro tem os golpes de sua versão original. Assim, NÃO adianta tentar soltar golpes mais recentes com os lutadores antigos.
DICA: Os personagens mais recentes são aqueles com melhores "Combos". Dessa forma, só escolha os antigos se você jogar MUITO bem.
DICA: Pra NÃO apanhar tanto e ter mais chances nos combates, desligue os "Combos" no "Options".

XFLASH

Syndicate Wars

DICA: Distribua os itens do grupo de forma equilibrada... fica mais fácil vencer.
DICA: Na primeira fase, fique parado em frente ao "Outdoor" da "Bullfrog" e você poderá conferir "clips" de vários jogos da empresa... um barato!
DICA: Fique de olho no aquecimento da arma, a barra ao lado direito da energia... NÃO deixe-o ficar alto.
DICA: Aperte SELECT para agrupar sua equipe, pois em alguns momentos é a melhor estratégia a ser realizada.

XFLASH

City of the Lost Children

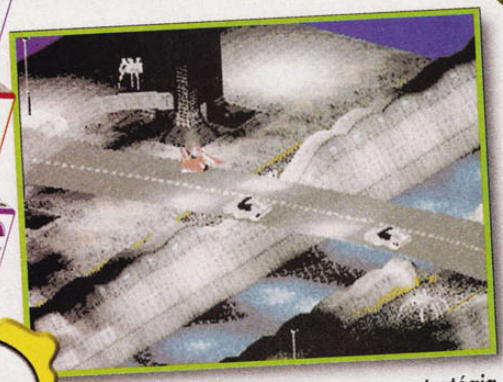
DICA: Logo no início, antes de ser jogado no porão, vá até o armário e pegue o pote.
DICA: Quando apanhar algum item, ao invés de ficar segurando-o, aperte ● para guardá-lo no inventário.
DICA: Procure por itens em todos os cantos dos cenários, pois algumas "coisas" estão escondidas nos lugares mais estranhos possíveis.
DICA: Converse 3 vezes com o dono do navio para ir à outra parte do game. Feito isso, você se encontrará preso com um bêbado.

Syndicate Wars

Entrando em meio a uma guerra na cidade entre duas corporações: Eurocorp e Church, você deverá escolher um dos lados e, controlando a equipe de andróides - uma espécie de polícia de elite - deverá bolar emboscadas, ataques aos adversários e MUITAS outras coisas. Além disso, pode-se comprar armas, recrutar agentes, trocar a visão e andar por ambientes 3D.

GRÁFICO 5
MÚSICA 7
DESAFIO 6
DIVERSÃO 5

SEGA SATURN
PlayStation
PC COMPUTADORES



O visual NÃO é fantástico, mas a estratégia pode empolgar os amantes do gênero...

Continue	X	Pistola	
Bateria	X	Treme	
Password		Multi Tap	X
Internet		Analógico	

Estilo ..... Ação/Estratégia
Fases ? Jogadores 4
Fabricante ..... Bullfrog
X-NET www.bullfrog.com
www.tectoy.com.br

City of the Lost Children

Baseado no filme de mesmo nome, a aventura passa-se numa cidade abandonada cheia de perigos e mistérios. Na pele de uma criança, você terá de encarar diversos desafios e desvendar os segredos guardados pelo destino. O jogo, MUITO bem feito, traz gráficos poligonais, cenários 3D e, além de legendado, é TODO narrado em inglês... com um sotaque fácil de entender!

GRÁFICO 10
MÚSICA 8
DESAFIO 7
DIVERSÃO 6

PlayStation
PC COMPUTADORES

O visual do jogo é um dos pontos mais fortes... a qualidade da imagem é demais!

Continue		Pistola	
Bateria	X	Treme	
Password		Multi Tap	
Internet		Analógico	

Estilo ..... RPG
Fases ? Jogadores 1
Fabricante ..... Psygnosis
X-NET www.psygnosis.com
www.playstation.com

GRÁFICO 7
MÚSICA 8
DESAFIO 8
DIVERSÃO 8

Time Crisis

Na pele do policial "Richard Miller", suas missões incluem resgate de reféns, captura de criminosos e invasões a esconderijos do crime organizado. Há 3 modos: "Story", "Arcade" e "Time Attack" - incluindo telas secretas e finais diferentes. Tudo é poligonal, trazendo cenários 3D, variações de câmera e até esquiva para fugir dos tiros inimigos... Bang!

Continue	X	Pistola	X
Bateria		Treme	
Password		Multi Tap	
Internet		Analógico	

Estilo ..... Tiro
Fases ? Jogadores 1
Fabricante ..... Namco
X-NET www.namco.com

O "pedal", funcionando como esquiva, é uma inovação nos jogos desse tipo. MUITO legal!

AGENTE-X

XFLASH

Time Crisis

DICA: Acerte os homens que atravessam correndo pela tela para ganhar bônus de tempo extra.
DICA: Atire sempre nos inimigos próximos à tela, pegando-os na ordem: laranjas, verdes e outros.
DICA: Quando a coisa estiver feia, dê rajadas pela sala e esconda-se, esperando até que os tiros cessem e, então, volte para atacar.
DICA: Procure por objetos explosivos e, quando algum inimigo chegar perto, atire no objeto para mandar tudo pelos ares.

GRÁFICO 8
MÚSICA 6
DESAFIO 7
DIVERSÃO 9

Warcraft 2: The Dark Storm

A eterna batalha entre os Orcs - criaturas verdes e hostis - e Humanos, civilizados e ambiciosos - é outra vez palco de batalhas sangrentas. Sua missão é a de liderar seu povo, administrando seus recursos naturais, construindo estruturas, preparando defesas, recrutando exércitos e cumprindo outras tarefas até que o inimigo seja totalmente esmagado.

Continue	X	Pistola	
Bateria	X	Treme	
Password	X	Multi Tap	
Internet		Analógico	

Estilo ..... Estratégia
Fases 52 Jogadores 1
Fabricante ..... Blizzard
X-NET www.ea.com
www.blizzard.com

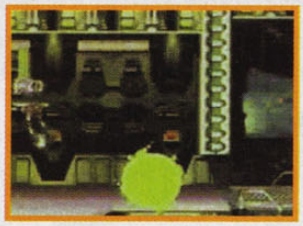
Nos combates os ataques podem vir por terra, ar e mar... "We are under attack"!!!

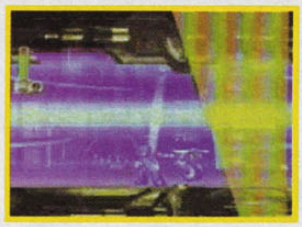
TRABUCO

XFLASH

Warcraft 2: The Dark Storm

DICA: Segure o botão para escolher um grupo de unidades e, se preferir escolher uma por uma, segure L1 e vá clicando nas escolhidas.
DICA: Construa um "Lamber Mill" bem rápido, pois ele aumenta a produção e melhora as armas de madeira.
DICA: Envie unidades diferentes nos grupos de ataque... preparando a equipe para eventuais surpresas.
DICA: Nas batalhas marítimas, ataque um inimigo por vez e NUNCA deixe uma unidade isolada - ande em grupo!



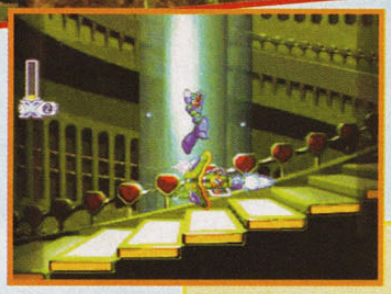


MEGAMAN X4

GRÁFICO 9
MÚSICA 9
DESAFIO 7
DIVERSÃO 9

FORÇA PARA O NOVO HERÓI

Nosso velho amigo Megaman está de volta com armas e itens ainda mais poderosos, sem contar que tem a ajuda de Double, um simpático robôzinho. Já o companheiro Zero, agora também pode bancar o herói independente, com suas próprias características, poderes e até companheira, Iris, uma "robô fêmea".
Bem mais fortes que nas outras versões, usando as armas certas, nossos amigos estraçalham os chefões de fase... deixando-os quase sem reação. Agora, detonando com vocês, a X descolou uma estratégia "DUPLA" para você esbugalhar a aventura inteira, pegando os poderes e itens secretos, usando qualquer um dos heróis... uma X-Tratégia!



AS MELHORES SEQÜÊNCIAS

Megaman	Zero
Jungle	Jungle
Bio Laboratory	Bio Laboratory
Cyber Space	Military Train
Air Force	Volcano
Volcano	Snow Base
Snow Base	Cyber Space
Marine Base	Marine Base
Military Train	Air Force

GANHANDO PODERES

Chefe	Megaman	Zero
Web Spider	Lightning Web	Lightning Special
Split Mushroom	Soul Body	Double Jump/Spin Attack
Cyber Peacock	Aiming Laser	Giga Attack
Storm Owl	Double Cyclone	Command Cancel
Magma Dragoon	Rising Fire	Rising Fire Sword
Frost Walruz	Frost Tower	Lance Attack
Jet Stingren	Ground Hunter	Air Dash
Slash Beast	Twin Slasher	Mid-Dash Attack

Continue	X	Pistola	
Bateria	X	Treme	
Password		Multi Tap	
Internet		Analógico	

Estilo ..... Ação
Fases 11 Jogadores 1
Fabricante ..... Capcom

X-NET
www.capcom.com
www.capcom.co.jp

X-PETACULAR!

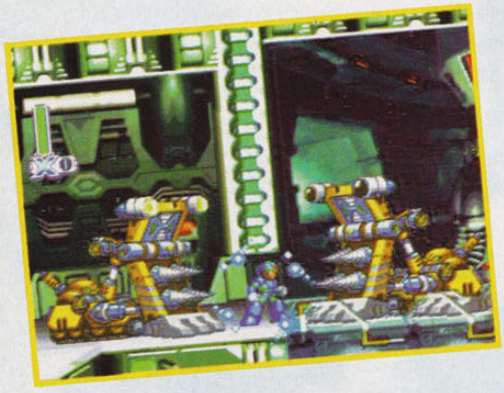
No controle de X ou de Zero, mais uma vez você precisará derrotar os Hunters e acabar com os planos de Sigma - que ainda conta com a participação especial de Dr. Willy.
Além de toda a inovação na ação, cenários e movimentação, essa versão traz um enredo rico e cheio de surpresas, revelando vários segredos da série Megaman X... imperdível!

AS MELHORES ARMAS

Chefe	Megaman	Zero
Web Spider	Twin Slasher	Spin Attack
Split Mushroom	Lightning Web	Lightning Special
Cyber Peacock	Soul Body	Rising Fire Sword
Storm Owl	Aiming Laser	Giga Attack
Magma Dragoon	Double Cyclone	Spin Attack
Frost Walruz	Rising Fire	Rising Fire Sword
Jet Stingren	Frost Tower	Spin Attack, Lance Attack
Slash Beast	Ground Hunter	Double Jump - Spin Attack

Sky Lagoon

Área 1 - Apenas siga o caminho normal, detonando as portas e inimigos. No Sub-Chefe, o dragão voador, concentre seus ataques nas mãos do malandro ou simplesmente passe direto, sem parar, para NÃO enfrentá-lo.
Área 2 - No final você enfrentará de novo o dragão voador... para passar de fase você deverá concentrar seus ataques no peito do pilantra.



Bio Laboratory

Área 1 - No Sub-Chefe, faça ele destruir os blocos a partir da direita e espere-o subir para atacar.
Área 2 - Para pegar o "Heart Tank", o lance é ser rápido e escalar a parede antes dela cair!
• "Split Mushroom" - use a "Lightning Web" do Megaman ou a "Lightning Special" de Zero enquanto ele estiver na parede, correndo ou invocando um clone... lembrando de atacar a versão original.

Cyber Space

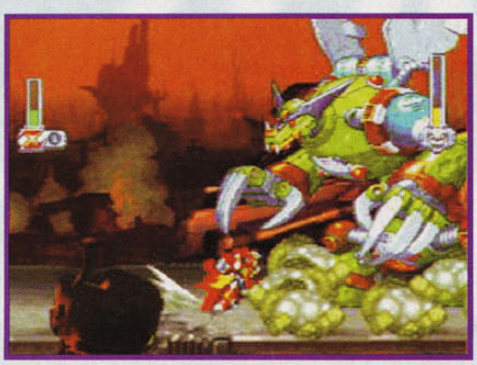
Área 1 - Pegue no mínimo "Rank A" para passar as telas.
Área 1 - Pegue "Rank S" nas áreas 1, 2 e 3 para pegar, respectivamente, "Heart Tank", "Energy Tank" e "X-Helmet" - a cápsula do capacete - usando X; ou uma vida, "Heart Tank" e "Energy Tank" usando Zero. Na 3ª parte da área 1, controlando X, use a "Soul Body" e, controlando Zero, use o "Spin Attack", passando MUITO mais rápido pelas bolas amarelas e perigos.
Área 2 - Cuidado, pois a tela fica invertida quando os sensores do chão são acionados.
• "Cyber Peacock" - Controlando X, use a " Soul Body" para lutar despreocupado. Já controlando Zero, detone com a "Rising Fire Sword" e fique sossegado.

Air Force

Área 1 - Para pegar o "Heart Tank" você precisa passar bem rápido, chegando antes do raio destruir a base e, se quiser, pode até usar o robô voador.
Área 2 - No Sub-Chefe, a parede, fuja dos ataques e acerte-a quando abrir o olho.
Área 2 - Depois dos espinhos, quase no final, existe uma plataforma e uma parede espinhuda. Vá até a plataforma segura e use a "Lightning Web" logo a frente dos espinhos. Suba e encontre duas cápsulas de tiro, X-Buster. Na direita você pega 4 tiros carregados em seqüência e na esquerda o tiro mais potente do jogo.
• "Storm Owl" - Controlando Megaman, use a "Aiming Laser" e procure manter o inimigo no alto da tela. Já controlando Zero, enfraqueça-o com golpes normais e depois use o "Giga Attack", também procurando mantê-lo no alto.

Jungle

Área 1 - Depois de descer a 1ª cachoeira, pule para a direita, encontrando a cápsula da bota, X-Boots.
Área 2 - Quando Megaman tiver a "Rising Fire" ou Zero tiver a "Rising Fire Sword", queime os troncos para achar um "Heart Tank".
• "Web Spider" - Carregue a arma, se estiver usando Megaman, pule sobre as teias para fugir e ataque em seguida. Se necessário, use o "Dash" e a parede como refúgio dos tiros inimigos.



1o. Confronto

Após matar 4 inimigos, tanto Megaman como Zero terão de enfrentar o chefão "Colonel". Usando Megaman, você precisa lutar, usando tiros carregados no coitado. O perverso Colonel fica atacando e sumindo. Para fugir, fique flutuando e, quando ele correr para o canto, ataque-o. Se o canalha atirar, pule o grude na parede para fugir... repetindo a operação até ele morrer. Jogando com Zero você só precisa curtir a animação!

Marine Base

Área 1 - Para pegar o "Heart Tank", NÃO acelere a moto quando chegar ao 3º buraco, apenas fique no canto esquerdo e, quando aparecer o penhasco, direcione para frente.
Área 2 - Para pegar o "Energy Tank", NÃO acelere a moto e vá pulando em cima dos caixotes, pegando-o lá no alto.
• Jet Stingren - Enquanto o chefão estiver no alto, destrua as "mini-raias" e, depois, quando ele der um rasante, pule em sua direção atacando com a Frost Tower de X ou, se estiver usando Zero, o "Lance Attack".

Snow Base

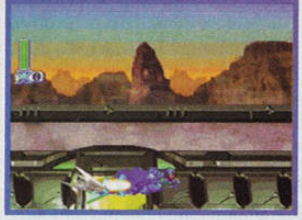
Área 1 - Para pegar o "Heart Tank", pule até encontrar um bloco de gelo grande e use a "Rising Fire" do X para detoná-lo ou o "Rising Fire Sword" de Zero.
Área 1 - Para pegar um item secreto, vá à parte dos escorregadores e, quando chegar no ponto mais extremo da direita, escale a parede, usando a "Lightning Web" de X ou o "Double Jump" de Zero.
Área 1 - Para acumular vidas: pegue a vida no alto da tela e depois faça o caminho de baixo para achar outra vida. Feito isso, se mate e repita a operação!
Área 2 - Para NÃO ter a tela congelada, destrua rapidamente os pássaros.
Área 2 - Na parte dos blocos de gelo, destrua tudo que está no alto e siga por cima da fase até encontrar um "Weapon Tank".
• Frost Walruz - Usando X, detone-o com a "Rising Fire" e prenda-o com ataques seguidos às recuperações do pilantra. Já controlando Zero, use a "Rising Fire Sword".

Volcano

Área 1 - Para pegar o "Heart Tank" é preciso pular com a ajuda da "Lightning Web" de X ou do "Double Jump" de Zero. O coração está fácil de ver, logo após a subida, ao lado esquerdo da tela.
Área 2 - Para quebrar o muro no alto da tela, volte quando tiver a "Twin Slasher" e solte-a carregada, encontrando a cápsula do peito, "X-Armor".
• Magma Dragoon - Aproveite o robozão no meio do caminho e siga por baixo até chegar ao chefão. Então, usando o robôzão, detone o chefão e, quando sua máquina explodir, use o "Double Cyclone" de Megaman ou os ataques normais de Zero.

Military Train

Área 1 - No Sub-Chefe, use o X-Buster carregado de Megaman ou, se estiver controlando Zero, no mesmo vagão do coitado, fique mandando ver nas espadadas.
Área 2 - Use o robôzão para destruir os vagões até encontrar um "Heart Tank".
• Slash Beast - Para vencê-lo, controlando X, use a "Ground Hunter" e fuja com pulos por cima. Agora, controlando Zero, use o "Double Jump" para fugir de suas investidas e dê ataques seguidos.



FASES FINAIS

Air Base

Agora você enfrentará Colonel pela 2º vez. Controlando X, use o tiro X-Buster carregado e, detonando com Zero, apenas dê espadadas nele, aplicando a mesma técnica de X e se penderando nas paredes para fugir.

Todos os Robos

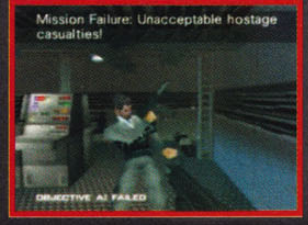
Após derrotar General, o herói precisará enfrentar todos os chefes de fase novamente. Use as mesmas técnicas e pegue os itens da sala de combates para se renovar.

Final Weapon 1

Controlando X, no meio da fase, nosso herói enfrentará seu companheiro "Double" - que sofreu uma espécie de curto-circuito... se transformando num monstro GIGANTE. Use o "Double Cyclone" e estará tudo bem. Já controlando Zero, você enfrentará Iris - a irmã do Colonel e amiga do herói - numa armadura. Para detonar a garotinha, fique só fugindo dela e, quando ela soltar raios, pule para fugir e acerte o cristal - que agora está na frente... repetindo a operação até arrebentá-la. Depois disso, quase em seguida, pinta o General em pessoa, outro manda-chuva dos inimigos. Para nocauteá-lo, use o "Double Cyclone" de Megaman ou, controlando Zero, pule por cima do pilantra e acerte sua cabeça com o "Spin Attack".

Final Weapon 2

1º Combate - Depois de matar os oito chefões, estraçalhar toneladas de inimigos e suar a armadura, nosso herói enfrentará a morte - um disfarce de Sigma. Basta usar a "Rising Fire" de X, carregando-a se preferir ou, se estiver com Zero, detonar com a "Rising Fire Sword".
2º Combate - Tendo sua identidade revelada, Sigma agora usa uma foice elétrica. Para arrebentá-lo, pule por cima e ataque com a "Lightning Web" de X ou com o "Giga Attack" de Zero... mandando tudo pelos ares.
3º Combate - Sigma é mesmo chato! Ele volta mais poderoso que nunca e, para exterminá-lo de uma vez por todas, você precisa arrebentar 2 cabeças. Assim: quando aparecer a da direita, "chame" os tiros para o alto e acerte-a por baixo com o X-Buster carregado de X ou com o "Rising Fire Sword" de Zero; aparecendo na esquerda, fique a meia distância e, quando reconhecer o poder, ataque a boca da cabeça - se você estiver com Zero, fuja quando ele chupar... se você conseguir detonar esse mestre terá terminado mais uma X-aventura... YESSS!



007 GoldenEye

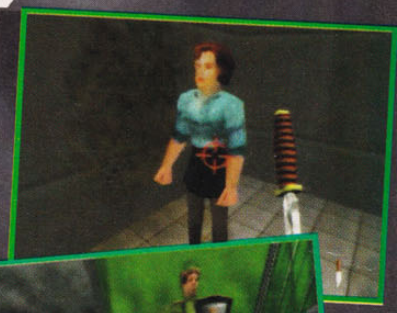
GRÁFICO 8
MÚSICA 10
DESAFIO 8
DIVERSÃO 10

AGENTE-X

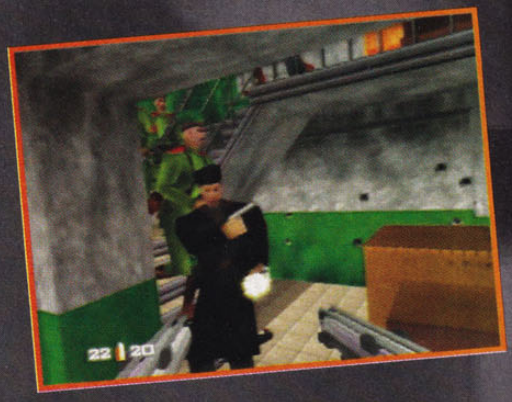
DICA: *Quando usar uma arma barulhenta, atire e procure um local para se esconder ou pegar os inimigos por traz.*

SEU NOME É BOND, JAMES BOND.

Sua aventura tem como objetivo o resgate ou destruição do satélite GoldenEye, que foi roubado por terroristas e agora ameaça a paz e a economia do mundo moderno. Para completar suas missões, além de agilidade, inteligência, sangue frio e astúcia, você contará com a ajuda da gostosa Natalia Simonova e outros companheiros... mas também precisará enfrentar inimigos como o General Ourumov, Janus, Xenia Onatopp e ainda poderá conferir alguns personagens tirados de outros filmes do espião.



DICA: *Algumas armas podem mirar a uma distância maior. Para isso, segure R e focalize.*



DICA: *Evite usar armas que façam barulhos e mantenha-se longe da vista das câmeras. Como um agente secreto, sua principal arma é o silêncio e o elemento surpresa.*

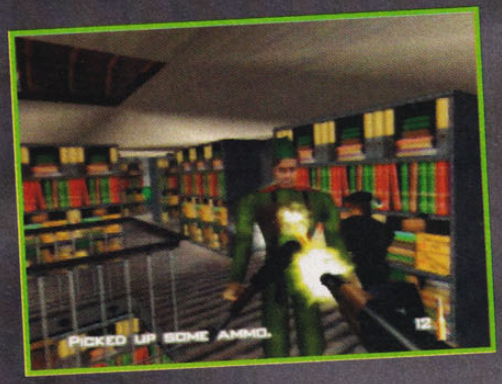
DICA: *Destrua TODOS os alarmes das paredes.*

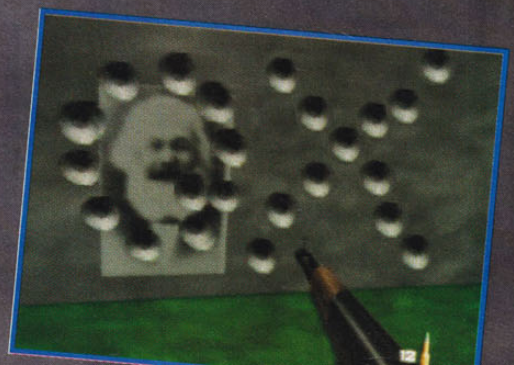
DICA: *Quando estiver controlando o tanque, evite atropelar carros ou minas terrestres... abaixe o canhão e destrua tudo antes!*

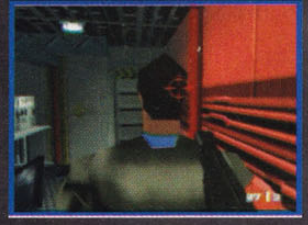
Continue		Pistola	
Bateria	X	Treme	X
Password		Multi Tap	
Internet		Analógico	X

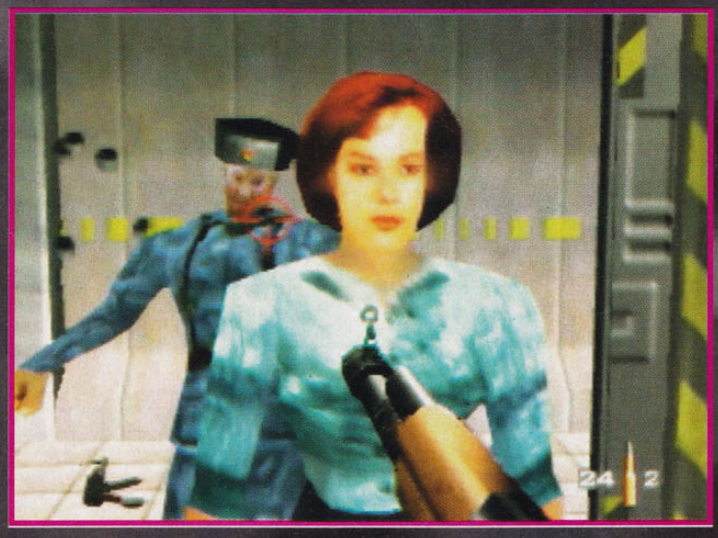
Estilo ..... Tiro 3D
Fases 20 Jogadores 4
Fabricante ..... Rareware

X-NET
www.nintendo.com
www.rareware.co.uk

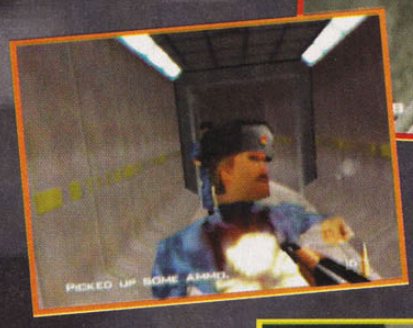








DICA: Você pode "controlar" o tempo de explosão das granadas segurando por mais tempo o botão, mas se demorar pode acabar em pedacinhos.



DICA: No "Multiplayer", use o Cç ou Cè junto com o direcional para girar em torno do inimigo mandando bala.

DICA: Para economizar munição e eliminar os inimigos rapidamente, aproxime-se por traz e encoste a arma na cabeça dos coitados. Se preferir, pode usar um golpe de mão na nuca... rápido e mortal!

007: SIMPLESMENTE O MELHOR

Sem sombra de dúvida, GoldenEye 007 é o melhor jogo de tiro em 3D já criado. Os cenários foram baseados nos próprios "Sets" do filme e, seguindo ao roteiro, você poderá conferir vários episódios importantes e participar de tudo... isso, ainda lembrando que os inimigos possuem inteligência artificial avançada e podem responder de formas diferentes: chamando reforços, fazendo emboscadas, fugindo, acionando alarmes, esquivando-se, etc. Caprichando no visual, além de trazer movimentos reais aos personagens, foram acrescentados efeitos de transparência, neblina e até foco durante as fases... e olha que os cenários são bem diferentes um do outro.

No total são 20 fases, três níveis de dificuldade - mudando bastante os aspectos das missões - 19 armas diferentes, MUITOS itens especiais e ainda a possibilidade de uso do "Rumble Pak", possibilitando ao jogador tremedeiras com as rajadas de tiros, explosões, etc... uma loucura! Outro ponto fortíssimo do jogo é o modo "Multiplayer", trazendo duelos com até 4 jogadores ao mesmo tempo, perseguindo e fugindo dos adversários... diversão nota 10!

DICA: Para NÃO chamar atenção dos inimigos próximos às portas com janelas de vidro, aproxime-se, mire e dê um tiro preciso.

DICA: Faça de tudo para NÃO ser detectado pelas câmeras de vigilância. Do contrário, o alarme é acionado, alertando todos os inimigos e ainda deixando-os mais difíceis.

DICA: Nas fases em que você precisa proteger Natalia, permaneça pela frente.

DICA: Para destruir as câmeras de vigilância, acerte-as quando estiverem bem de frente.

DICA: No "Multiplayer", procure posicionar armadilhas ou fazer emboscadas próximas aos locais de reabastecimento ou grande movimentação.

DICA: Para carregar duas armas iguais, mate os inimigos que carregam elas e pegue-as rapidamente.

MACE
The Dark Age

GRÁFICO 9
MÚSICA 7
DESAFIO 10
DIVERSÃO 7

DICA: *Nas arenas, procure por objetos que possam ser arremessados no inimigo e aperte ↓+Soco Forte.*

LUTAS ANIMAIS VÃO ROLAR

Sucesso nos fliperamas, esse "fighting" mistura os estilos dos jogos de luta clássicos com a inovação dos gráficos poligonais e cenários 3D, resultando numa pancadaria cheia de sofisticação... graças a utilização da placa "Voodoo Graphics", capaz de gerar imagens 3D de alta qualidade.
Inicialmente, são 10 lutadores para escolher mas, descobrindo alguns segredos, esse número pode aumentar. Para a carnificina, além dos golpes especiais e "Combos", os jogadores podem soltar "Fatalities" sanguinários e até derrubar os oponentes em fossos de lava, rios de ácido, etc... socorro!

DICA: *Para derrubar os inimigos nas armadilhas de lava, ácido, etc... NÃO basta batê-lo de qualquer forma, experimente usar os golpes fortes em forma de gancho.*

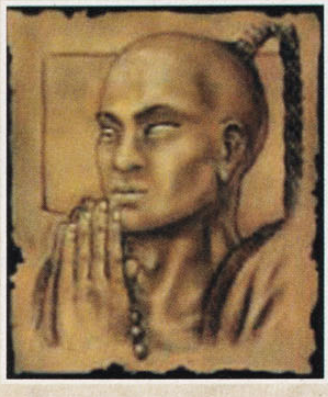
DICA: *Se você NÃO é bom de pancadaria, entre no "Options" e diminua o tempo da luta. Feito isso, quando conseguir ficar com um pouco mais de energia que o oponente, fique tentando fugir até acabar o tempo, pulando e se defendendo da maneira como puder.*

Continue	✕	Pistola	
Bateria		Treme	
Password		Multi Tap	
Internet		Analógico	

Estilo	Luta
Fases 12	Jogadores 2
Fabricante	Atari Games
X-NET	www.midway.com

DICA: *No ;ultimo "Round", se o inimigo estiver com pouca energia, NÃO dê golpes MUITO fortes para mantê-lo de pé e acionar o "Fatality".*

DICA: *Nas arenas que possuem relevo variado, procure permanecer nas partes mais altas e, se possível, derrube os inimigos para as armadilhas.*



DICA: *Para que o oponente NÃO defenda MUITO seus golpes, procure variar seus ataques e soltar alguns "Combos" de vez em quando.*

OS TEMPOS DA ESCURIDÃO

Europa, século VII, todos os reinos estavam sendo destruídos pela pestilência e guerra. Apenas o reino comandado por um perverso tirano continuou intacto. O nome do tirano é Asmodeus e ele é portador da "Maça de Tanis", uma lendária e maligna arma que dá vida infinita e poderes descomunais a seu portador - mas em troca seu dono precisa causar pânico, guerras e terror pelo mundo.

Depois de alguns anos, o "Conselho dos Sete" - que era formado por um grupo de nobres aliados a Asmodeus - se revoltou e resolveu que deveria enviar seus melhores guerreiros para roubar a "Maça de Tanis" e destruir o terrível imperador. Agora, os melhores guerreiros da Terra partem em busca de uma caçada, cada um com sua arma e estilo de luta diferente... mas todos com um mesmo objetivo... a "Maça de Tanis"!

MACE
TheDarkAge

BOMBER MAN 64

GRÁFICO 6
MÚSICA 7
DESAFIO 8
DIVERSÃO 8

SANSÃO

DICA: Para jogar mais longe a bomba, basta arremessá-la enquanto estiver andando rápido.

DICA: No modo de batalha, após morrer, na forma de fantasma, aproveite para se vingar dos sobreviventes e agarre-os pela cabeça, levando-os em direção às bombas.

BOMBARDEARAM A CIDADE!

DICA: Para chutar a bomba, basta encostar nela - quando estiver parada - ou então, se você estiver em cima dela, apertar o A.

DICA: Para destruir os blocos flutuantes ou inimigos voadores, pegue a bomba relógio e jogue-a para o alto, na direção do alvo, acionando-a quando estiver próxima ao local.

BUMMM! "Bomber World" foi invadida por tiranos que arrebentaram com tudo. Agora, o pequeno "White Bomber" deverá atravessar labirintos cheios de quebra-cabeças até chegar aos tiranos que destruíram sua terra natal.
A missão do garotinho NÃO será fácil, pois há vários tipos de inimigos rondando pelas fases e o caminho é complicado. Pois é, meu chapa, acontece que nosso herói é perito no uso de bombas e pode se tornar um verdadeiro perigo nuclear... nada melhor do que ajudar nosso companheiro em sua busca e de quebra ainda bombardear o traseiro fedorento dos invasores.

DICA: Para deixar um inimigo tonto, chute uma bomba nele ou jogue uma bomba na cabeça do pilantra.

DICA: Para levantar a bomba, chegue juntinho dela e aperte o B. Se você quiser soltar uma bomba e já agarrá-la, aperte A+B.

Continue	X	Pistola	
Bateria	X	Treme	
Password		Multi Tap	
Internet		Analógico	X

Estilo ..... Ação
Fases 20 Jogadores 4
Fabricante ... Hudson Soft

X-NET
www.hudsonsoft.com
www.hudson.co.jp

DICA: Para detonar os inimigos voadores, atraia a atenção deles e, quando descerem, solte uma bomba e saia de perto. No entanto, se você preferir, também pode levantar a bomba e jogá-la nele... é tiro e queda!

DICA: *Para entrar nas fases do bônus você precisa apanhar mais de 50 anéis e depois entrar num anel GIGANTE... procurando-o através de passagens secretas, trampolins escondidos, etc.*

DICA: *Seja lá qual for a aventura, se você suspeitar de alguma passagem secreta na parede, gire com o "Super Spin Attack" de Sonic ou, se estiver controlando Tails, use o "Super Dash Attack".*

DICA: *Lembre-se de que algumas tarefas tornam-se mais fáceis ao serem realizadas juntas com seus companheiro, Miles "Tails" Prower e Knuckles.*

DICA: *Procure pegar TODAS as "Chaos Emeralds" logo nas primeiras fases da aventura - que são mais fáceis. Dessa forma, quando estiver próximo ao final, você NÃO precisará se preocupar com as fases de bônus.*

GRÁFICO 7
MÚSICA 10
DESAFIO 7
DIVERSÃO 9

SONIC JAM

4 X AÇÃO & VELOCIDADE

DICA: *Em "Sonic World", procure por segredos em todos os cantos e, se quiser ter uma visão mais ampla, chame "Tails" e veja tudo do alto.*

O porco-espinho está de volta... e agora trazendo seus 4 maiores sucessos num único CD. Numa coletânea fantástica, Sonic Jam traz as aventuras: Sonic The Hedgehog 1, 2, 3 e Sonic & Knuckles, idênticas às versões originais, matando a saudade dos bons tempos do espinhudo e ainda apresentando-o com estilo aos novatos no mundo dos videogames.

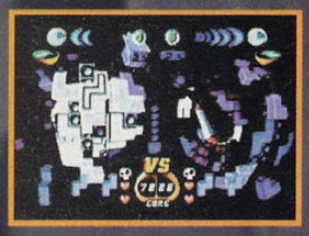
CONHEÇA O HERÓI

Para dar o destaque merecido a seu mascote, a Sega preparou um cenário todo em 3D, conhecido como "Sonic World" que, além de também ser um tipo de jogo, faz as ligações entre as diversas "salas": Character House, trazendo curiosidades sobre o herói e outros personagens; Music Shop, com todas as músicas e efeitos sonoros usados na série; Movie Theater, mostrando vários desenhos, animações e até comerciais do porco-espinho; Art Gallery, para quem curte o visual do espinhudo; Hall of Fame, descolando a história do herói, alguns desenhos, etc... há MUITAS coisas legais para conferir!

Continue	✕	Pistola	
Bateria		Treme	
Password		Multi Tap	
Internet		Analógico	✕

Estilo ..... Aventura
Fases 28 Jogadores 2
Fabricante ..... Sega

X-NET
www.sega.com
www.sega.co.jp
www.tectoy.com.br



TETRISMANIA EM 3D

GRÁFICO 6
MÚSICA 7
DESAFIO 8
DIVERSÃO 8

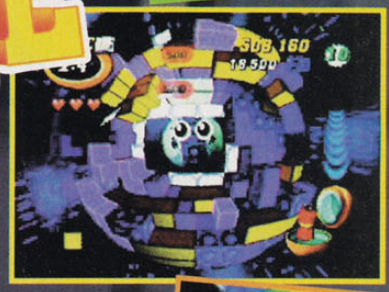
O velho Tetris está de cara nova! Agora seu cérebro vai raciocinar em 3D e você deverá desvendar os segredos dos bloquinhos sobre uma esfera tridimensional, mudando todo o conceito da antiga versão e, ao invés de cuidar das pecinhas que vêm caindo pela tela, o negócio é sumir com àquelas que envolvem a esfera, utilizando poderes especiais, "Combos" animais, etc.
Junto com o visual "Tecno", também houve uma revolução nas músicas, trazendo temas contemporâneos, cheios de instrumentos e arranjos.

DICA: No meio da partida, quando aparecer uma sombra em forma de bolinha, coloque-a onde preferir... pois ela é uma peça "coringa", ganhando a forma do bloco onde estiver sendo colocada.

SANSÃO

TETRISPHERE

DICA: Junte o máximo de peças para detonar num "Combo"... mas fique atento ao relógio.



DICA: Cada vez que explodem blocos, surgem pecinhas brilhantes. Preste atenção a esses blocos, os "Power Pieces", pois podem ser movidos até locais mais altos.

DICA: No "Rescue", perfure a esfera até achar a camada branca e destrua as peças em volta. Dessa forma, assim que tiver espaço, o robô pulará para fora.

MUITO JOGO

No jogo, existem 7 modos para ferver os neurônios: "Versus", com até 8 jogadores num campeonato de fritar os miolos; "Rescue", onde você deve "salvar" os robôzinhos presos nas esferas; "Hide-Seek", um esconde-esconde no qual você deve revelar onde estão os robôzinhos; "Vs CPU", pra disputar contra o computador; "Time Trial", neste você corre contra o tempo para detonar os quebra-cabeças; "Practice", ensinando como se joga o novo Tetris; "Training", onde você brinca e testa seus conhecimentos; e o famoso "Puzzle", no qual você tem um número máximo de movimentos para resolver os quebra-cabeças.

DICA: No "Hide-Seek", NÃO perca tempo destruindo toda a esfera e preocupe-se em cumprir apenas seu objetivo.

Continue	✕	Pistola	
Bateria	✕	Treme	
Password		Multi Tap	
Internet		Analógico	✕

Estilo ..... Ação
Fases 20 Jogadores 4
Fabricante ... Hudson Soft

X-NET
www.hudsonsoft.com
www.hudson.co.jp

MISCHIEF MAKERS

QUEBRA-CABEÇAS CHEIO DE AÇÃO

Trazendo uma tonelada de fases que misturam ação e quebra-cabeças, esse jogo vai fazer você se desmiolar para conseguir avançar. Para completar sua tarefa, além do raciocínio rápido, será necessária MUITA habilidade no controle, cuidando dos movimentos complicados dos personagens e estudando o tempo necessário para efetuar cada tarefa... um desafio "osso duro de roer.

GRÁFICO 6
MÚSICA 6
DESAFIO 8
DIVERSÃO 6

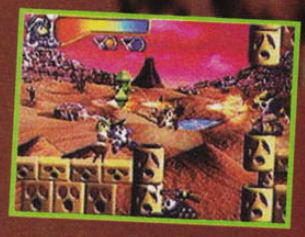
TAFU

A VELHA FÓRMULA

Esqueça as inovações tecnológicas, gráficos 3D, personagens poligonais, efeitos especiais e tudo mais... voltando à fórmula mais antiga, esse jogo é 2D, sem MUITOS recursos visuais e usa apenas uma grande quantidade de cores na tela. Durante sua aventura, pode-se controlar a pequena "Marina Liteyears" ou o amigo "Teran", cada um com seu jeitão próprio. O objetivo é resgatar o "Prof. Theo", seqüestrado por uma tribo de "Clancers" marginais. Para cumprir sua missão, nossos heróis precisarão atravessar fases no deserto, floresta, vulcão, neve e caverna... isso tudo ajudando alguns bichinhos inofensivos pelo caminho, cumprindo pequenos objetivos e buscando pistas do paradeiro do "Prof. Theo".

DICA: *Aprenda como usar as gemas: Vermelha, renovam energia; Azul, aumentam o limite de energia; Dourada, NÃO serve para ajudar, mas pode mudar final da aventura.*

DICA: *Para conferir algumas dicas do próprio computador, pendure-se nas bolas roxas de lacinho que ficam no meio das fases e aperte C↓. Mas lembre-se de que a cada vez que faz isso você gasta 10 cristais vermelhos.*



DICA: *Ao terminar as fases você ganha uma nota de desempenho. Complete as fases no menor tempo possível para se dar bem na aventura.*

DICA: *Durante o pulo, para dar um "turbo" e voar mais, use os comandos: esquerda+C←, direita+C→; e baixo+C↓.*

DICA: *Lembre-se de que quase tudo pode ser agarrado e arremessado em cima dos inimigos... use qualquer coisa que o possa ajudar.*

DICA: *No final da primeira fase, fale com o velhinho, ele deixará uma bomba para que você exploda o que quiser, então volte o caminho e veja o que pode ir pelos ares... BUM!*

Continue		Pistola	
Bateria	X	Treme	
Password		Multi Tap	
Internet		Analógico	

Estilo ..... Aventura
Fases 60 Jogadores 1
Fabricante ..... Treasure
X-NET
www.enix.com
www.nintendo.com

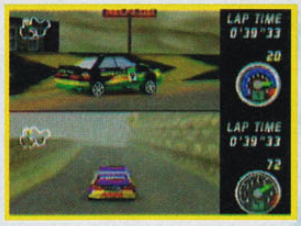
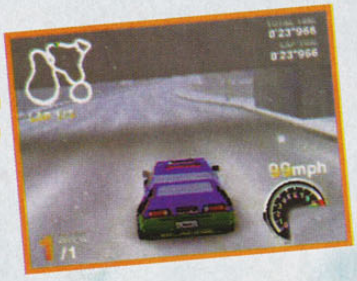


GRÁFICO 8
MÚSICA 7
DESAFIO 7
DIVERSÃO 8

DICA: *Em todas as pistas existem atalhos ou pequenas trilhas que servem para cortar caminho. Entre no "Practice" e descubra os segredos das pistas... depois é só detonar nos outros modos.*

DICA: *Quando bater, fique esperto nos carros que vêm por trás e tenta pegar impulso neles.*



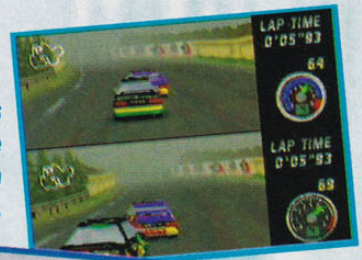
TAFU

TOPGEAR RALLY

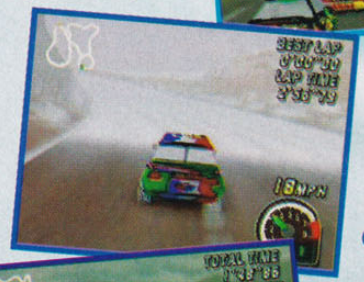
Pistas NERVOSAS em qualquer clima!

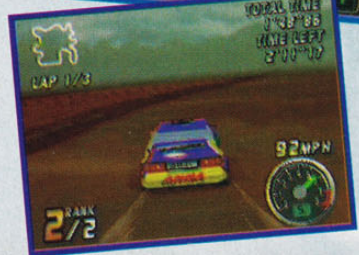
Agora os pilotos poderão arrepiar em pistas com barro, areia, neve, lama, terra seca, poças d'água... e ainda contar com as variações de clima que incluem neblina, chuva, noite, dia ensolarado e até neve... uma loucura! No total são 5 pistas, além das versões "Mirror", onde elas ficam invertidas. Pra fritar os pneus, há 12 carros - que você pega conforme vai avançando - todos com características diferentes. Os detalhes têm espaço garantido, apresentando atalhos, variações no terreno conforme as condições do tempo, relevos bem acidentados e tudo mais.

DICA: *Nas pistas existem muitas "lombadas". Nelas, se o carro estiver MUITO rápido, dê uma freada para NÃO perder o controle do carro.*



DICA: *As vezes é melhor fazer as curvas raspando na parede do que fazê-las derrapando... teste isso em algumas partes das pistas.*





DICA: *Na opinião da X, o volante mais pequeno é o melhor, pois faz as curvas mais agressivamente. No entanto, também é o que requer mais habilidade no controle.*

Continue		Pistola	
Bateria	X	Treme	X
Password		Multi Tap	
Internet		Analógico	X

Estilo ..... Corrida
Fases 10 Jogadores 2
Fabricante ..... Kemco

X-NET
www.kemco.com
www.midway.com

JOGANDO E MEXENDO

Há 4 modos: "Championship", cheio de campeonatos maneiros; "Time Attack", onde você busca o melhor tempo nas pistas; "Arcade", um mano-a-mano contra o computador ou um amigo; e "Practice", pra treinar suas habilidades no volante. Além disso, em todos os modos você pode mexer no carro, regulando a suspensão, pneus, volante, etc. Ah! Já pra quem preferir dar seu próprio toque ao visual do veículo, há o "Paint Shop", onde você pinta seu carango... o maior barato!

GRÁFICO 6
MÚSICA 7
DESAFIO 7
DIVERSÃO 7

DRAGON BALL FINAL BOUT GT

KaMeRaMe RAAAAA!

Aproveitando a onda de games poligonais, chegou a vez da série de desenhos de sucesso no Japão, Dragon Ball GT. Na pancadaria, além dos personagens normais, aparecem as versões "Super Sayadin", com heróis pra lá de poderosos - trazendo magias gigantescas e um chefão que nem cabe na tela de tão grande que é! Para cair na porrada são 10 personagens normais e ainda 8 lutadores secretos, todos eles com golpes característicos, ataques devastadores e um especial, "Meteor Smash", que arrebenta o oponente.

DICA: *Para carregar sua barra de magia, aperte X+■. Mas cuidado, pois você fica vulnerável aos ataques do oponente.*

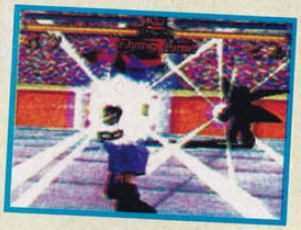
DICA: *Para voar, segure L ou R e direcione para cima.*

PREPARE-SE PARA O COMBATE

Quase como nos desenhos, as lutas trazem golpes ferradões, MUITA ação e ainda podem rolar em terra ou ar. Assim, até se acostumar ao lutador, pode-se levar algum tempo... além do fato de que NÃO existe um equilíbrio entre os personagens e você pode pegar um guerreiro que NÃO é tão bom como os outros.
Há 5 modos diferentes: "Normal", encarando vários lutadores até chegar ao mestre final; "Tournament", com até 8 pessoas organizando um campeonato de porrada; "Build", no qual seu lutador vai adquirindo experiência conforme luta; "Versus", para duelar contra alguém; e "Practice", onde pode-se treinar os golpes e seqüências dos lutadores.

DICA: *Uma apelação excelente com "Son Gouku" - que também funciona com outros: perto do oponente, aperte →↓↘+■. Se a seqüência acertar o oponente vai cair longe. Então, aperte →+L ou →+R para correr em direção ao inimigo e dê outro especial, repetindo o procedimento até o cara morrer. NÃO tem escapatória... há! Ha! Ha!*

DICA: *Todos os personagens têm esses dois "Especiais": ←↓↘+▲; ←↓↘←↓↘+▲.*



DICA: *Termine o jogo em qualquer um dos modos para jogar com os "Super Sayadin" que aparecerem no decorrer da partida. Faça isso várias vezes pra pegar TODOS os "Super Sayadin".*

Continue	X	Pistola	
Bateria	X	Treme	
Password		Multi Tap	
Internet		Analógico	

Estilo ..... Luta
Fases 13 Jogadores 1 a 8
Fabricante ..... Bandai
X-NET www.bandai.com

XTRICKS

Não damos chance à concorrência e enchemos nossos leitores de dicas... e, mostrando que a X é a revista de games mais democrática do pais, ainda publicamos MUITAS dicas enviadas pela moçada! Participe você também e entre para o time de feras da X!

Bust-A-Move 2

FASE SECRETA

Na tela em que aparece as inscrições *"Game Start"*, *"Time Attack"* e *"Options"*, **aperte** R1, ↑, L2, ↓. Feito isso, aparecerá um bichinho no canto direito inferior da tela. Agora, escolha *"Game Start"* e, na tela de seleção de jogo, estará a opção *"Another World"* - trazendo *"Puzzles"* novos pra debulhar.

CRÉDITO FÁCIL

Pra descolar 29 créditos, na tela do *"Options"*, **aperte** ←, →, R1, R2, L2, L1, ↑, ↓. Depois disso, selecione *"Credits"* e **aperte** X o mais **rápido** que puder.

Donkey Kong Country

TELETRANSPORTE

Quem diria que a macacada tem uma *"Warp Zone"* no meio da aventura. Pois é, pra pegar o teletransporte, entre com dois personagens na fase *"Jungle Hijings"*, deixe um deles morrer e termine o cenário. Agora, no mapa, note que o personagem dá uma "travada" na curva que fica entre as fases *"Jungle Hijings"* e *"Ropey Rampage"*. No momento da paradinha, **apertando várias vezes** o **B**, você **aciona** uma *"Warp Zone"* que o levará para a fase *"Orang-Utan Kong"*, no mundo *"Forest Frenzy"*.

Rafael de Lima
Itumbiara - GT

DICAS DO LEITOR

Doom 64

CÓDIGO ESPECIAL

Pra conseguir todas as armas, invencibilidade, munição extra e outros **macetes** desse tipo, coloque a *password* **?TJL BDFW BFGV JVVB**. Feito isso, entrando no *"Options"*, você poderá "acionar" vários **truques** pra detonar os inimigos.

Donkey Kong Country 3

RÁDIO DA PESADA

Pra **acionar** o rádio dos veículos do jogo, **segure** o X e **aperte** L+R. Cada máquina tem seu próprio som pauleira... pura diversão!

Equipe Power Games
Valparaiso - SP

DICAS DO LEITOR

Earthworm Jim

CONTINUE FÁCIL

Dê um **pause** na partida e **digite** ←+A+B, A, B, A, B, C, A. Entrando o **truque corretamente**, você escuta uma **voz** dizendo *"You are a Cheater"*.

VIDA EXTRA

Dê um **pause** na partida e **digite** B, B, C, C, A, A, A, A. Entrando o **truque corretamente**, você escuta uma **voz** dizendo *"You are a Cheater"*.

Doom Troopers

X-PASSWORDS

Fase 2 - IMPERIAL
Fase 3 - DOOMLORD
Fase 4 - CYBERTOX

Artur Bergamini Drummond
São Leopoldo - RS

DICAS DO LEITOR

Double Dragon 5

CONTROLE OS MESTRES

Pra controlar os chefões do game, arrebentando na pancadaria, entre na tela de "*menu*" e **aperte** L, R, ↑, L, L, ↓, R, R, START.

Gex

X-TRUQUE

Para ganhar "supervelocidade", **pause** a partida, **segure** o R e **digite** ←, C, ↓, →, ↑, ↑, ↑, →, →. Agora, **despause** a partida e você detonará os inimigos bem rápido.

International Superstar Soccer

BRIGA EM CAMPO

Quando seu jogador for buscar a bola na rede, **aperte rapidamente** TODOS os **botões** (menos **START** e **SELECT**). Se tiver algum jogador adversário pelo caminho os dois vão cair na pancadaria.

Rafael de Lima
Itumbiara - GT

DICAS DO LEITOR

Eternal Champions Challenge From The Dark Side

PERSONAGENS SECRETOS

Sega CD

Pra descolar vários lutadores secretos, espere até aparecer a mensagem "*Press Start To Continue*" na parte final da tela "*Final Statistics*" - que vem logo após a luta. Então, **usando** o **controle 2** (de **6 botões**), **digite** a **seqüência** correspondente ao personagem desejado:

Chicken - MODE, ↑, C, ↑, MODE, Y, Y, →, MODE, A, ←.
Snake - B, Y, ↑, ↑, C, X, ←, ↑, X, Y.
Hooter - X, C, →, X, B, →, Z, A, MODE, ↑.
Monkey - Y, X, ↓, B, MODE, ↑, X, ↑, ↑, ←, Z, ↑.
Chin Wo - B, Z, ↑, MODE, →, C, B, ↑, Y, ↑.
Yappy - Y, Y, ↑, ↓, Z, MODE, ↓, Z, ↑, ↑, X.
Senator - →, C, C, ←, MODE, B, ↓, X, A, X, MODE.
Blast - Z, ←, Y, ↑, X, B, MODE, →, ↑.
Thanatos - MODE, C, Y, A, B, ↑, B, B, Y, Z, C.

OBS - *Após* **entrar** *os* **códigos**, **aperte** *START pra sair da tela "Final Statistics" e coloque no "Exit" da tela de escolha de personagens. Então, entre novamente na tela dos lutadores pra encontrar os personagens secretos.*

Mighty Morphin Power Rangers

VITÓRIA FÁCIL

Sega CD

Na tela de seleção de dificuldade, **aperte** B, A, C, C, A, B, A. **Confirmando** o **truque**, você escutará um sino. Feito isso, **aperte** **START** em qualquer cena de combate pra passar sossegado.

Jungle Book

CORES ESPECIAIS

Comece a partida normalmente e, **após pausá-la**, **digite** A, B, B, A, C, A, B, B. Feito isso, você terá à disposição 7 cores especiais pra deixar a tela com um visual diferente... confira!

CRÉDITO ESPECIAL

Agora, quando morrer, você NÃO precisa mais ficar preocupado. Pra permanecer na aventura, após seu personagem perder a última vida, **pause** a partida e **aperte** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A. **Confirmando** o **truque**, você escutará *Mogli* gritando "*Yeah*". Agora, com o **truque** entrando certinho, você ganha mais 3 vidas pra continuar suas façanhas.

Panic

Sega CD

SELEÇÃO DE FASES

Na tela de apresentação, **aperte** →, →, ↓, ↑, ←, →, ↑, ↑, ←, ↓. Feito isso, você irá para uma tela de escolha de fases... *YESSS!*

Mario Andretti Racing

X-PASSWORDS

Apavore nas pistas e humilhe seus adversários usando os **códigos** a seguir, acionando-os nos modos correspondentes:

Indy Circuit - 2VP8 ZLFE WKDN CSXH TDAB
Sprint Circuit - EUJQ QFUW SDBY AMAF 3MAA
Stock Car Circuit - KVUE WLD2 WQC6 BAVA TJAA

GoldenEye 007

MODO "MAGNUM"

Pra acessar a arma do *"Dirt Harry"* - *Magnum 44*, que atravessa os inimigos - no game do *"James Bond"*, termine TODAS as primeiras 18 fases do game no modo *"Agent"*.

ESTÁGIO "AZTEC COMPLEX"

Pra acessar o estágio *"Aztec Complex"*, termine TODAS as primeiras 18 fases do game no modo *"Secret Agent"*.

MODO "GOLDEN GUN"

Termine o *"Egyptian Temple"* na dificuldade *"00 Agent"* para ligar o modo *"Golden Gun"* no *"Cheat Options"*, ganhando a pistola de ouro que mata os inimigos com um só tiro.

OBS - Essa arma foi usada por Scaramanga, um dos maiores inimigos de 007, no filme "007 Contra O Homem com a Pistola de Ouro".

PERSONAGENS SECRETOS NO "MULTIPLAYER"

Para aumentar o número de personagens disponíveis no modo *"Multiplayer"* para 33, incluindo personagens como *Octopussy*, *Oddjob*, *Jaws*, *Baron Samedi*, *Mayday* e MUITOS outros, termine TODAS as primeiras 18 fases do jogo no modo *"Agent"*.

PERSONAGENS IGUAIS NO "MULTIPLAYER"

Entre no modo *"Multiplayer"*, deixando a opção pra 2 ou 3 jogadores. Agora, depois de escolher os personagens, aumenta o número de jogadores e comece a partida. Feito isso, o computador escolherá *Xenia* para o(s) novo(s) jogador(es) e, se você já tiver a escolhido *Xenia*, poderá conferir personagens iguais no combate.

NOVOS ESTÁGIOS NO "MULTIPLAYER"

No modo *"Agent"*, passe os estágios: Missão 5, *"Bunker"*; Missão 6, *"Military Archives"*; Missão 7, *"Water Caverns"*. Depois disso, esses estágios estarão disponíveis no *"Multiplayer"*.

MODO "LASER"

Termine o *"Aztec Complex"* na dificuldade *"00 Agent"* para ligar o modo *"Laser"* no *"Cheat Options"*, ganhando a *"Moonraker"* - a melhor arma de todo o jogo.

ESTÁGIO "EGYPTIAN TEMPLE"

Pra acessar o estágio *"Egyptian Temple"*, termine TODAS as primeiras 18 fases do game no modo *"00 Agent"*.

MODO "007"

Pra acessar o modo *"007"*, termine TODAS as fases, inclusive os estágios *"Aztec Complex"* e *"Egyptian Temple"* na dificuldade *"00 Agent"*.
No modo *"007"*, você pode escolher a energia dos inimigos, o tempo de reação deles e MUITAS outras coisas.

Shinobi 3

MUNIÇÃO INFINITA

Pra ter quantidade de *"shurikens"* infinita e esfatiar os inimigos sossegado, entre no *"Options"*, coloque o *"S.E."* no *"Shuriken"* e deixe a opção *"Shurikens"* no *"00"*. Então, **espere** por alguns **segundos** e veja o *"00"* se transformar no sinal de infinito.

Panzer Dragoon

FIQUE INVENCÍVEL

Na tela do título, com as inscrições *"Normal Game"* e *"Options"* aparecendo, **aperte L, L, R, R, ↑, ↓, ←, →**. Feito isso, você ouvirá um **som** diferente pra **confirmar** o **truque** e aparecerá a mensagem *"Invencible Mode"* na tela de apresentação.

Mario Kart 64

ESQUEÇA AS BANANAS

Durante a corrida, pra evitar as derrapagens nas bananas, **segure** o **B** logo após atropelá-las. Feito isso, aparecerá um balão azul com uma nota musical e você NÃO derrapará!

Lucas Monaco Toledo & Thiago A. Taubaté - SP

DICAS DO LEITOR

Out Of This World

JOGO SECRETO

Pra detonar num joguinho escondido chamado *"Stalactites"*, experimente **entrar** a **password BRGR**.

CINEMA FÁCIL

Pra conferir várias cenas espertas, enquanto estiver rolando a tela de demonstração, **segure L+R** e espere até que as cenas especiais comecem a rolar.

GoldenEye 007

X-TRUQUES

NÃO existem **códigos especiais** pra acionar os **truques** desse jogo, mas se você cumprir as fases e objetivos num tempo igual ou menor aos da tabela, conseguirá descolar **macetes** bem legais.

Fase	Truque	Dificuldade	Tempo
1	*Paintball Mode*	*Secret Agent*	2:40
2	*Invincibility*	*00 Agent*	2:05
3	*DK Mode*	*Agent*	5:00
4	*2x Grenade Launcher*	*Secret Agent*	3:30
5	*2x Rocket Launcher*	*00 Agent*	4:00
6	*Turbo Mode*	*Agent*	3:00
7	*No Radar (Multi)*	*Secret Agent*	4:30
8	*2Tiny Bond*	*00 Agent*	4:15
9	*22x Throwing Knives*	*Agent*	1:30
10	*Fast Animation*	*Secret Agent*	3:15
11	*Invisibility*	*00 Agent*	1:20
12	*Enemy Rockets*	*Agent*	1:45
13	*Slow Animation*	*Secret Agent*	1:30
14	*Silver PP7*	*00 Agent*	5:25
15	*2x Hunting Knives*	*Agent*	3:45
16	*Infinite Ammo*	*Secret Agent*	10:00
17	*2x RC-P90s*	*00 Agent*	9:30
18	*Gold PP7*	*Agent*	2:15
19	*2x Lasers*	*Secret Agent*	9:00
20	*All Guns*	*00 Agent*	6:00

Rebel Assault

X-PASSWORDS

Se você NÃO está com a força a seu lado e tá precisando de uma ajudinha nessa aventura, experimente entrar os **códigos** pra última fase nos níveis *"Easy"*, *"Normal"* e *"Hard"*.

Easy - **NORVAL**
Normal - **NKLLON**
Hard - **MALANT**

Super Mario Kart

LARGADA RÁPIDA

Pra iniciar com bastante velocidade, só comece a acelerar um pouco depois de acionada a primeira luz de largada.

OBS - No "Battle Mode", comece a acelerar quase junto ao final da primeira luz de largada pra sair rápido.

Super Batata Games
São Paulo - SP

DICAS DO LEITOR

Slam'N Jam 96

JOGADORES ANÕES

Escolha os times e entre no *"Scounting Report"* do *"Home Team"*. Então, **deixe** o **cursor** sobre a opção *"Continue"*, **aperte X** e vá depois para o *"Scounting Report"* do *"Visitors Team"*. Agora, **aperte X** e **depois R1 rapidamente várias vezes** até o *"TipOff"*. Feito isso, após o *"TipOff"*, **aperte START duas vezes**. Ufa!

JOGADORES CABEÇUDOS

Escolha os times e entre no *"Scounting Report"* do *"Home Team"*. Então, **deixe** o **cursor** sobre a opção *"Continue"*, **aperte X** e vá depois para o *"Scounting Report"* do *"Visitors Team"*. Agora, **aperte X** e **depois L1 rapidamente várias vezes** até o *"TipOff"*. Feito isso, após o *"TipOff"*, **aperte START duas vezes**. Ufa!

PORCENTAGEM DE ACERTOS

Escolha os times e entre no *"Scounting Report"* do *"Home Team"*. Então, **deixe** o **cursor** sobre a opção *"Continue"*, **aperte X** e vá depois para o *"Scounting Report"* do *"Visitors Team"*. Agora, **aperte X** e **depois segure L1** até o *"TipOff"*. Feito isso, após o *"TipOff"*, **aperte START duas vezes**. Ufa!

Stellar Fire

PULAR FASES

Pra passar sossegado pela aventura, pulando as fases sem problemas, entre na tela de opções, **aperte** e **segure A, C** e **START**. Então, ainda **segurando** os **comandos**, **aperte ↑** pra pular de fase. Cada vez que **apertar ↑** você passará uma fase e, se **apertar 7 vezes**, poderá ver o final do jogo.

Push Over

X-PASSWORDS

Fase 1 - 00512
Fase 2 - 01536
Fase 3 - 01024
Fase 4 - 03072
Fase 5 - 03584
Fase 6 - 02560
Fase 7 - 02048
Fase 8 - 06144
Fase 9 - 06656
Fase 10 - 06780
Fase 11 - 07168
Fase 12 - 05122
Fase 13 - 05634
Fase 14 - 04610
Fase 15 - 04098
Fase 16 - 12290
Fase 17 - 12802
Fase 18 - 13826
Fase 19 - 13314
Fase 20 - 15362
Fase 21 - 15878
Fase 22 - 14584
Fase 23 - 14342
Fase 24 - 10246
Fase 25 - 10758
Fase 26 - 11782
Fase 27 - 11270
Fase 28 - 09222
Fase 29 - 09734
Fase 30 - 08718
Fase 31 - 08206
Fase 32 - 24590
Fase 33 - 25102
Fase 34 - 26126
Fase 35 - 25614
Fase 36 - 27662
Fase 37 - 28714
Fase 38 - 27150
Fase 39 - 26638
Fase 40 - 30734
Fase 41 - 31246
Fase 42 - 32270
Fase 43 - 31758
Fase 44 - 29726
Fase 45 - 30238
Fase 46 - 29214
Fase 47 - 29702
Fase 48 - 20510
Fase 49 - 21022
Fase 50 - 22046
Fase 51 - 21534
Fase 52 - 23582
Fase 53 - 24094
Fase 54 - 23070
Fase 55 - 22558
Fase 56 - 18494
Fase 57 - 19006
Fase 58 - 20030
Fase 59 - 19518
Fase 60 - 17470
Fase 61 - 17982
Fase 62 - 16958
Fase 63 - 16510
Fase 64 - 16511
Fase 65 - 17023
Fase 66 - 18047
Fase 67 - 17535
Fase 68 - 19583
Fase 69 - 20095
Fase 70 - 19071
Fase 71 - 18559
Fase 72 - 22655
Fase 73 - 23167
Fase 74 - 24191
Fase 75 - 23679
Fase 76 - 21631
Fase 77 - 22143
Fase 78 - 21247
Fase 79 - 20735
Fase 80 - 28927
Fase 81 - 29439
Fase 82 - 30463
Fase 83 - 29951
Fase 84 - 31999
Fase 85 - 32511
Fase 86 - 31487
Fase 87 - 30975
Fase 88 - 26879
Fase 89 - 27647
Fase 90 - 28671
Fase 91 - 28159
Fase 92 - 26111
Fase 93 - 26623
Fase 94 - 25599
Fase 95 - 25087
Fase 96 - 08703
Fase 97 - 09215
Fase 98 - 10239
Fase 99 - 09727
Fase 100 – 44543

The Horde

CINEMA FÁCIL

Pra conferir TODAS as cenas de apresentações do jogo, sem precisar passar TODAS as fases e situações, comece a partida normalmente e **segure** ↑+A+B. Agora, **pause** o jogo e **digite** →, A, ←, ←, A, ↑, B. Feito tudo isso, **despause** o game e confira TODAS as cenas da aventura. Pra voltar tudo ao normal, apenas **aperte qualquer um dos botões**.

Super Bomberman 4

X-PASSWORD

Pra ir direto á última fase, estágio 5-6, sem frescura, **entre** a *password* 1574.

Rafael de Lima
Itumbiara - GT

DICAS DO LEITOR

Star Fox 64

VERSUS COM TANQUE

Termine o game passando por TODAS as fases superiores do mapa (caminho difícil).

VERSUS A PÉ

Termine o game passando por TODAS as fases superiores do mapa (caminho difícil), jogando no "*Expert Mode*".

LIGUE O "EXPERT MODE" E O "EXTRA SOUND"

Pra **acessar** um equalizador gráfico na tela do "*Sound Test*" e ainda um modo mais difícil de jogo, "*Expert Mode*", pegue TODAS as medalhas das fases. Pra apanhar as medalhas, você precisa salvar TODOS seus companheiros na fase e alcançar a pontuação mínima de cada missão:

Corneria	150
Meteo	200
Fortuna	50
Sector X	150
Titania	150
Bolse Defense Station	150
Katina	150
Solar	100
Machbeth	150
Sector Y	150
Aquas	150
Zoness	250
Sector Z	100
Area 6	300
Venon	200

Equipe Metroid
Penha - SC

DICAS DO LEITOR

Street Fighter Alpha 2

CONTROLE "EVIL RYU"

Entre na tela de seleção de personagens, **coloque** o **cursor** sobre *Ryu* e **segure START** por **um segundo**. **Depois**, vá **posicionando** o **cursor** sobre *Adon*, *Akuma*, *Adon* e *Ryu*. **Segure** então o **START** e escolha *Ryu*.

Golpes Especiais	
Overhead Punch	→+SM
Spin Kick	→+CM
Fireball	↓↘→+S
Air Fireball	No ar, ↓↘→+S
Fake Fireball	↓↘→+START
Teleport	→↓↘+SSS ou CCC
Reverse Teleport	←↓↙+SSS ou CCC
Dragon Punch	→↓↘+S
Hurricane Kick	↙↙↙+C
**Shinkuu Fireball*	↙↙↙↙↙↙+S
**Shinkuu Hurricane Kick*	↙↙↙↙↙↙+C
**Shoryureppa*	↙↙↙↙↙↙+C
**Raging Demon*	SR, SR, →, CR, SF

CONTROLE DEVIL AKUMA

Na seleção de lutadores, **deixe** o **cursor** sobre *Akuma* e **aperte START** por **um segundo**. Agora, vá **colocando** o **cursor** nos seguintes caras: *Adon*, *Gen*, *Sakura*, *Rose*, *Sodon*, *Dan*, *Guy*, *Rolento*, *Sakura*, *Rose*, *Byrdie* e *Akuma*. Com isso, **segure START** e escolha *Akuma*.

CONTROLE O DHALSIM ANTIGO

Na seleção de personagens, **deixe** o **cursor** em *Dhalsim* e **aperte START** por **um segundo**. Feito isso, **mova** o **cursor nessa ordem**: *Zangief*, *Sagat*, *Charlie* e *Dhalsim*. Assim, **segure START** por **um segundo** e escolha *Dhalsim*.

CONTROLE O ZANGIEF ANTIGO

Selecionando o lutador, **deixe** o **cursor** em *Zangief* e **aperte START** por **um segundo**. Agora, **passe** o **cursor** pelos seguintes personagens: *Sagat*, *Sodon*, *Rose*, *Birdie*, *Charlie*, *Dhalsim*, *Ryu*, *Adon*, *Chun Li*, *Guy*, *Ken* e *Zangief*. Depois disso, **segure START** e escolha *Zangief*.

X-Men vs. Street Fighter

CONTROLE "CHUN LI ALPHA"

Na tela de escolha de lutadores, **deixe** o **cursor** sobre *Chun Li*, **segure START** e **aperte qualquer botão** pra detonar com a chinesinha gostosa do *Street Fighter Alpha*.

SELEÇÃO AUTOMÁTICA

Na tela de escolha de lutadores, **segure** ↖ por **TRÊS segundos** no **controle 1** e ↗ no **controle 2**. Feito isso, o **cursor** começará a se mexer e você só precisará **apertar qualquer botão** pra fazer a escolha aleatória.

CONTROLE DUAS "CHUN LI"

Se você tiver **acionado** o **truque** pra jogar com a *Chun Li "Alpha"* e, **logo depois**, **ligar** o **truque** da "Seleção Automática", **apertando** o **botão** no **exato momento** em que o **cursor** passar sobre *Chun Li*, você poderá jogar com duas chinesinhas... uma loucura deleciosa.

Super Batata Games
São Paulo - SP

DICAS DO LEITOR

Tetrisphere

MODO "VS. CPU"

Pra disputar partidas emocionantes contra o computador, no modo "*Vs. CPU*", escolha o modo "*Single*", coloque no "*New Name*" e **escreva** LINES.

FINAL FÁCIL

Pra conferir os créditos finais do jogo, sem precisar torrar os neurônios, escolha o modo "*Single*", coloque no "*New Name*" e **escreva** CREDITS.

SÍMBOLOS SECRETOS

Pra adicionar alguns símbolos diferentes à lista de caracteres do jogo, escolha a opção "*Single*", deixe o **cursor** sobre o "*New Name*" e **aperte simultaneamente** os **botões** L, C↓ e C→.

MÚSICA EXTRA

Pra adicionar várias músicas novas à opção "*Audio*", lembrando aquelas da versão para o velhinho *Game Boy*, escolha o modo "*Single*", coloque o **cursor** no "*New Name*" e **aperte simultaneamente** os **botões** L, C↓ e C→, fazendo aparecer alguns **símbolos** secretos. Depois disso, quando for colocar seu nome, **escreva** GAMEBOY, trocando a **letra** "A" pela **cabeça de alienígena**.

SELEÇÃO DE FASES

Pra escolher TODAS as fases do jogo, em qualquer um dos modos, escolha o modo "*Single*", coloque o **cursor** no "*New Name*" e **aperte simultaneamente** os **botões** L, C↓ e C→, fazendo aparecer alguns **símbolos** secretos. Depois disso, quando for **escrever** seu **nome**, coloque: **Planeta**, **Nave**, **Foguete**, **Coração**, **Caveira** (os 5 **símbolos** secretos de baixo).

The Crow City Of Angels

X-PASSWORDS

Pra NÃO perder tempo e ir direto ao finalzinho, **entre** as *passwords* a seguir:

Bordeland - ▲XXX●■▲■
Finale - XXX●■■X▲●

Equipe Metroid
Penha - SC

DICAS DO LEITOR

The Incredible Hulk The Pantheon Saga

X-PASSWORDS

Pra NÃO perder tempo e ir direto na fase que desejar, **entre** as *passwords* a seguir:

Fase 2 - 603EE0C530
Fase 3 - B08E0F0802
Fase 4 - 000026B698
Fase 5 - 40074DFF12

Equipe Metroid
Penha - SC

DICAS DO LEITOR

The Lion King

SELEÇÃO DE FASES

Pra escolher a fase na qual quer iniciar sua jornada, sem precisar se preocupar em ultrapassar TODOS os desafios da aventura, entre na tela de opções e **aperte** →, A, A, B, START.

X-TRUQUES

Entre uma dessas *passwords* trucadas pra descolar **macetes** bem legais:

Simba Adulto - FFCCFB0001
Vida Infinitas - FFCCEF0009
Energia Infinita - FFCCF70004

The Lost Vikings

PULAR FASES

Pra deixar os cabelos brancos de lado e NÃO torrar os neurônios pra passar de fase, **aperte X+Y+A+B simultaneamente durante a partida**. Feito isso, você pulará automaticamente para a fase seguinte e, se **repetir** o **truque** na última fase, poderá conferir o final da aventura.

Eduardo Ogliari
Lages - SC

DICAS DO LEITOR

Tiny Toon Adventures

X-PASSWORDS

Aqui estão alguns **códigos** pra galera detonar:

Fase 1 - Duck, Lilica, Verdinho de óculos.
Fase 2 - Pápa-Léguas, Riquinho, Setembrina.
Fase 3 - Grilo falante, Margarida, Piu-piu.
Fase 4 - Verdinho de óculos, Duck, Lilica.
Fase 5 - Grilo falante, Coiote, Pápa-Léguas.
Fase 6 - Riquinho, Lilica, Piu-piu.
Fase Especial - Setembrina, Margarida, Coiote.

Sonic Bros
Tubarão - SC

DICAS DO LEITOR

Dr. Xurros

Tiny Toon Adventures Wacky Sports Challenge

SELEÇÃO DE FASES

Pra detonar em qualquer um dos eventos, usando qualquer personagem, entre a *password*: **Babs Bunny, Montana Max, Bookworm**. Depois, **aperte** o **botão A** e detone com seu herói preferido.

Tobal nº2

MUDANDO O TAMANHO

Na tela de seleção de lutadores, **mantenha pressionados L2** e **R2** e, **sem soltá-los**, escolha o lutador **apertando** e também **segurando** ● ou ✖ até começar a luta. Então, no combate, **aperte L2** pra diminuir o personagem e **R2** pra tornar o cara gigante.

Marcio Rodrigo Nuñes de Freitas
Rio Claro - SP

DICAS DO LEITOR

Tomb Raider

PULAR FASES

Pra descolar um **macete** esperto e pular a fase, faça o seguinte: a **qualquer momento da partida**, dê um passo pra frente, depois um passo pra trás, dê TRÊS voltas em qualquer sentido e termine com um pulo pra frente. Agora é só detonar... *YESSS!*

Wagner Fukuhara
São Paulo - SP

DICAS DO LEITOR

Top Gear 2

MUITA GRANA

Pra começar a partida detonando com MUITO dinheiro **coloque** no *"Continue Game"* a *password* 1-2-3-4-5-6-7-8-9-(-)-1-2-3-4-5-6-7-8-9-#-#.

ÚLTIMA FASE

Primeiro, **entre** a *password* pra ficar co MUITA grana. Então, pra ir direto ao último país, a **qualquer momento** da partida, **dê** um **pause** e **aperte** L+R pra sair. Feito isso, entre no *"Continue Country"*, **coloque** o **cursor** em *"United States"* e **pressione** B, acessando uma nova seção de *passwords*. Daí, **aperte** B **novamente** e veja escrita a mensagem *"Invalid Password"*. Agora, **aperte** START, entre novamente no *"Continue Game"* e **aperte** B... *YESSS!*

Sonic Bros
Tubarão - SC

DICAS DO LEITOR

Top Gear 3000

X-PASSWORD

Pra ganhar na moleza dos adversários, começando com TODOS os equipamentos do jogo, **digite** a **letra** B em TODOS os **espaços** da *password*.

Rafael de Lima
Itumbiara - GT

DICAS DO LEITOR

Wave Race 64

MODO "REVERSE"

Pra **acionar** o *"Reverse Mode"*, correndo nas pistas no sentido contrário, termine o jogo, pegando 1° lugar nos modos *"Normal"*, *"Hard"* e *"Expert"*.

Eduardo Ogliari
Lages - SC

DICAS DO LEITOR

Ultimate Mortal Kombat 3

CENÁRIO SEKRETO

Após terminar o game e a mensagem com o nome do personagem aparecer (Ex: *"Sub-Zero wins, Shao Khan no more..."*), **aperte** START no **controle** 2 pra descolar um cenário MUITO louco no céu.

Equipe Power Games
Valparaiso - SP

DICAS DO LEITOR

Ultimate Mortal Kombat 3

CONTROLE O "LEQUE"

Pra jogar com o leque de *Kitana*, **ligue** o **código** do *"Kool Stuff"* e **acione** o *"Enable Pause"*.
Então, escolha *Kitana* e, no meio da luta, solte o leque (→→+B+Y) e **fique pausando várias vezes**. Quando o leque acertar o adversário, solte outro para que a lutadora se transforme em um leque.
Fazendo o **truque** com *Shang Tsung* fica ainda mais legal, pois o leque fica "gravado" e você pode identificar o personagem pela cor do objeto.

Equipe Power Games
Valparaiso - SP

DICAS DO LEITOR

Virtua Fighter

CONTROLE "DURAL"

Na tela de seleção de personagens, **fique segurando** ← ou → até escutar a **contagem**: *"Five, four, three, two, one"*. Depois disso, *Dural* estará disponível pra você detonar.

Artur Bergamini Drummond
São Leopoldo - RS

DICAS DO LEITOR

Wolfeinstein 3D

Jaguar

TESTE DE SOM

Pra **acionar** o *"Sound Test"* e curtir tudo quanto é música e efeito desse clássico, na tela do *"Options"*, **digite** #.

SELEÇÃO DE FASES

Pra acionar o *"Level Select"* e escolher qualquer fase da aventura, na tela do *"Options"*, **segure** 1, 3, 7, 9.

X-TRUQUES

Pra **acionar** vários **macetes** espertos e detonar os inimigos, **digite** as **seqüências** a seguir no meio das partidas:

Invencibilidade - 4, 6, 6, 8.
Reiniciar Cenário - 4, 6, 9, 6.
Finalizar Cenário - 4, 7, 8, 6.
Opções Secretas - 4, 8, 8, 7.
Equipamento Completo - 4, 9, 9, 6.

*OBS - Pra **desativar qualquer truque, digite-o novamente** durante a partida.*

Mortal Kombat Trilogy

"FATALITIES" SEKRETOS

Pra soltar um *"Fatality"* com *Shao Khan*, detone o inimigo e, quando chegar no final da luta, **aperte** →→←+SA (**média distância**)... Ahhh!
Agora, pra soltar um *"Fatality"* secreto do *Scorpion*, quando chegar no final da luta, **aperte** →→↓↑+R (**de perto**)... Ughhh!

Equipe Power Games
Valparaiso - SP

DICAS DO LEITOR

CÓDIGOS ESPECIAIS

Pro Action Replay

GameShark

Doom 64

Invencibilidade	8006330b0002
Sempre ter BFG 9000	800632db0001
Sempre ter Chain Gun	800632cf0001
Sempre ter Missile Launcher	800632d30001
Sempre ter Plasma Rifle	800632d70001
Sempre ter Chainsaw	800632bb0001
Sempre ter Double Shotgun	800632cb0001
Sempre ter Gun	800632c30001
Sempre ter Shotgun	800632c70001
Munição p/ Gun & Chain	800632e300ff
Munição p/ Missile	800632ef0064
Munição p/ Plasma/BFG 9000	800632eb0064

Killer Instinct Gold

Mais Velocidade (J1)	801d347c0001
devagar (J1)	801d347d0050
Energia Infinita (J1)	801d34840069
Intocável (J1)	801d34d4000a

Criticom

Master Code	f6000914c305
Master Code	b60028000000
Energia Infinita (J1)	102ffa240320
Energia Infinita (J2)	102ff6fc0320
Sem Energia (J2)	102ff6fc0000

Contra Legacy Of War

Master Code	f6000914c305
Master Code	b60028000000
Infinitas Bombs (J1)	1609dede0008

Star Fox 64

Vidas Infinitas	801579110040
Smart Bombs Infinitas	8016dc130004
Hyper Laser	8015791b0002

Turok Dinosaur Hunter

Ativa Pulse Rifle	80128e570001
Ativa Quad Rocket Launcher	80128e670001
Ativa Alien Weapon	80128e6b0001
Ativa Chronoscepter	80128e730001
Ativa Fusion Cannon	80128e6f0001
Ativa Mini Gun	80128e5b0001
Ativa Particle Accelerator	80128e630001
Ilimitado Rifle/Alien/Particle	80128e0b00ff
Ilimitado Chronoscepter	80128e3300ff
Ilimitado Fusion Cannon	80128e2f00ff
Ilimitado Mini Gun	80128e2300ff
Ilimitado Quad Rocket	80128e2b00ff
Ilimitado Tek Arrows	80128e0f00ff

Command & Conquer

Master Code	f6000914c305
Master Code	b60028000000
Dinheiro Infinito	160e656207d0
Dinheiro Infinito	160e6c4a07d0

Battle Arena Toshinden Remix

Energia Infinita (J1)	160655780380
Energia Infinita (J2)	160669b00380
Personagens Extras	16057ee60010
Energia Infinita (J1)	160723A20200
Energia Infinita (J2)	1607476E0200

Arcades Greatest Hits

Master Code	f6000914c305
Master Code	b60028000000
Vidas Infinitas (J1) - Defender 1	360ea4110003
Vidas Infinitas (J2) - Defender 1	360ea44e0003
Infinitas Smart Bombs (J1) - Defender 1	360ca4130003
Infinitas Smart Bombs (J2) - Defender 1	360ca4500003
Vidas Infinitas (J1) - Joust	360ba2990004
Vidas Infinitas (J1) - Joust	360ba29a0005
Vidas Infinitas (J2) - Joust	360ba2a30004
Vidas Infinitas (J2) - Joust	360ba2a40005
Vidas Infinitas (J1) - Robotron	360bc0340004
Vidas Infinitas (J2) - Robotron	360bc0700003

Frank Thomas Big Hurt Baseball

Master Code	f6000914c305
Master Code B	b60028000000
Sempre Vence (J1)	160adba80500

Albert Odyssey

Master Code	f6000914c305
Master Code	b60028000000
Ouro Infinito	16036936ffff

All Star Baseball '97

Master Code	f6000914c305
Master Code	b60028000000
Time da casa marca 25	160ae1721900
Time visitante marca 25	160ae1720019

ATENÇÃO - Os códigos divulgados nesta seção são 100% oficiais, testados e desenvolvidos pela própria *Interact Acessories*, fabricante do *Game Shark*. Esses códigos NÃO funcionam sem que você tenha o *Game Shark* ou Pro Action Replay e NÃO garantimos a compatibilidade deles com jogos ou acessórios piratas. **Legenda**: Jogador 1 = (J1); Jogador 2 = (J2)

Crusader No Remorse

Ativa *EMP Inhibitor*	160dbdac0100
Ativa *Grenade Launcher*	160dbe040100
Ativa *Laser Rifle*	160dbdf40100
Ativa *RP-32*	160dbde80100
Ativa *Shotgun*	160dbdec0100
Infinito *Cash*	160dbe34ffff
Infinito *Det Pacs*	160dbdbc0900
Infinito *Energy*	160dbe2e09c4
Infinito *Grenades*	160dbe20040b
Infinito *Health*	160dbe2c0078
Infinito *Limpet Mines*	160dbdc40900
Infinito *RP*	160dbe24093c
Infinito *Shotgun*	160dbe28040b
Infinito *Spider Bombs*	160dbdc80900

Super Mario 64

Half Mario	8033b2210000
Limbo Mario	8033b3b3c00c0
Mario Corre pra trás	8033b3be0080
Seleção de Fases	a032d58c0001
Energia Infinita	8133b21e08ff
Vidas Infinitas	8033b21d0064
Aperte "GS" para 99 moedas	8933b2180063
Mario sem chapéu	a1254a300000
Mario sem chapéu	a1254a320000
Sobe Montanhas	a1253dac000
Sobe Montanhas	a1253dae000
Sobe Montanhas	a1253db0000
Sobe Montanhas	a1253db2000
Inimigos NÃO machucam Mario	a125460effff
Inimigos NÃO machucam Mario	a125460c240b
Inimigos NÃO machucam Mario	a1254610a54b
Inimigos NÃO machucam Mario	a12546120026
Inimigos NÃO machucam Mario	a12546141000
Inimigos NÃO machucam Mario	a1254616000c

Star Wars - Shadows Of The Empire

Vidas Infinitas	800e05cb00ff
Infinitos *Missiles*	800e126500ff

OBS - Se você tem a versão 1.1 do *Game Shark* ou mais recente, use os códigos:

Vidas Infinitas	800e0eb300ff
Infinitos *Missiles*	800e1b5500ff

Cyber Speedway

Master Code	f6000914c305
Master Code	b60028000000
Infinitos *Rockets*	1609e5980005
Infinitos *Rockets*	160d3ad20005

Crypt Killer

Master Code	f6000914c305
Master Code	b60028000000
Infinito *Health* (J1)	160a6e240003
Infinito *Credits*	160a6e140200

Alien Trilogy

Master Code	f6000914c305
Master Code	b60028000000
Ativa *Acid Vest*	1606ce2a0064
Ativa *Auto-Mapper*	1606ce260084
Ativa *Flamer*	1605ab0a001e
Ativa *Pulse Rifle*	1605ab020001
Ativa *Shotgun*	1605aafe003c
Ativa *Smart Gun*	1605ab060064
Munição p/ *Pulse Rifle*	1606ce340040
Munição p/ *Smart Gun*	1606ce3c0064
Munição p/ *Shotgun*	1606ce320028
Energia Infinita	1606ce280064
Infinito *Fuel*	1606ce3a001e
Infinito *Batteries*	1606ce420001
Infinito *Bullets*	1606ce2e000f
Infinito *Charges*	1606ce400002
Infinito *Grenades*	1606ce380005

Bubble Bobble

Vidas Infinitas - *Bubble Bobble*	1604fde00002
Vidas Infinitas - *Rainbow Islands*	160442aa0003

Batman Forever

Master Code	f6000914c305
Master Code	b60028000000

Mario Kart 64

Sem voltas	811643900000
Sem voltas	811643920002

Andretti Racing

Master Code	f6000914c305
Master Code	b60028000000
Qualifica em 1º Lugar	160b37860064
Combustível Infinito (J1)	160b37a62cda

War Gods

Tempo Infinito	8033f31b0063

Battle Stations

Master Code	f6000914c305
Master Code	b60028000000
Energia Infinita (J1)	16067c920064
Energia Infinita (J2)	16067fc20064

Battle Monsters

Energia Infinita (J1)	160377f00064
Energia Infinita (J2)	160378f80064

Casper - The Movie

Energia Infinita	160d808effff
Infinitos *Fools Gold*	1604d016ffff
Infinitas *Brass Keys*	1604d012ffff
Infinitas *Iron Keys*	1604d00effff

The Crow City Of Angels

Master Code	f6000914c305
Master Code	b60028000000
Energia Infinita	1606a82a007f

ESPECIAL GAME-X

Procure nas bancas!

Mais um produto

TRAMA

STI Free Time

STI - Sistema de Telecomunicação Interativa
Av. Nove de julho, 3147 cj. 121
CEP 01047-000 - São Paulo - SP

Online desde 1993
Mais de 35.000 usuários
Mais de 3 milhões de conexões

ASSINATURAS: 884-4447

CADASTRO Online pelo BBS: 884-2446

5 Horas de acesso gratuitas

Nome: _____

Endereço: _____

Bairro: _____ Data de Nascimento: _____

Cidade: _____ UF: _____ CEP: _____

Profissão: _____

Telefone Residencial: _____ Telefone Comercial: _____

Para ter direito ao acesso gratuito, preencha os dados do cartão (obrigatório):

Número do cartão: _____ ☐ VISA ☐ CREDICARD ☐ DINERS

Nome: _____ Val: _____ ☐ AMERICAN EXPRESS ☐ SOLLO

Ao fim do prazo, faça o cancelamento do cadastro. Ao contrário se você exceder estes limites, o STI considerará que você deseja continuar com seus serviços de provedor e lhe cobrará uma taxa mensal.

Telesuporte: (011) 889-0075 - Internet: (011) 887-9001 - BBS: (011) 889-9200 - Fax: (011) 889-0708

Complete sua X-coleção

GX1☐

GX2☐

GX3☐

GX4☐

GX5☐

GX6☐

GX7☐

GX8☐

GX9☐

GX10☐

GX11☐

GX12☐

GX13☐

GX14☐

GX15☐

X é do KCT!

- **O primeiro site de videogames do Brasil**
- **A revista que mais dá dicas em todo o mundo**
- **Toneladas de golpes especiais**
- **Recordes dos leitores**
- **Ranking dos melhores jogos**

Assinale abaixo as revistas que você deseja receber:

GAME-X ..... *3,50 cada*

GX1☐	GX2☐	GX3☐	GX4☐	GX5☐
GX6☐	GX7☐	GX8☐	GX9☐	GX10☐
GX11☐	GX12☐	GX13☐	GX14☐	GX15☐

NOME: _____

ENDEREÇO: _____

TEL.: _____ CEP: _____

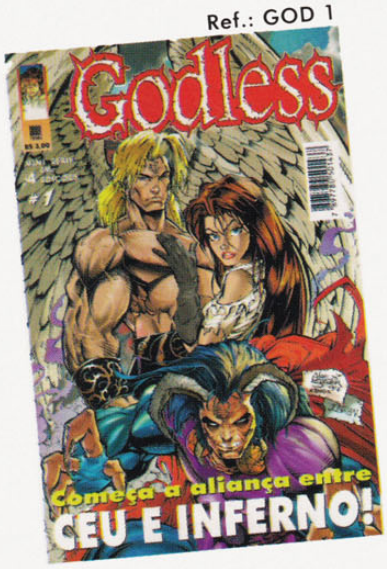
CIDADE: _____ ESTADO: _____

Envie cheque nominal à **TRAMA EDITORIAL LTDA.** *no valor total do pedido, para* **CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 - SÃO PAULO - SP** *e você receberá em sua casa sem despesas de correio.*

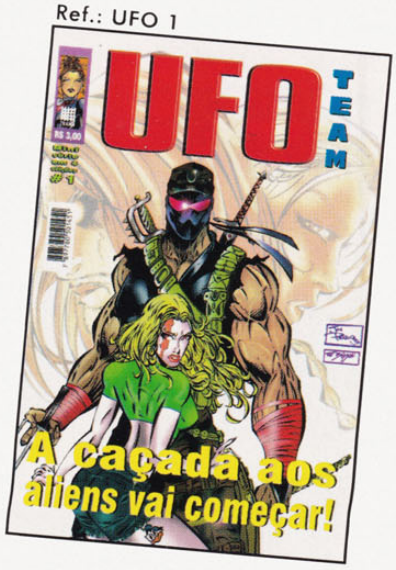
VALE XEROX

Durante muito tempo acreditou-se que o Brasil nunca iria produzir quadrinhos de super-heróis com a mesma qualidade que os norte-americanos.

Ref.: GOD 1

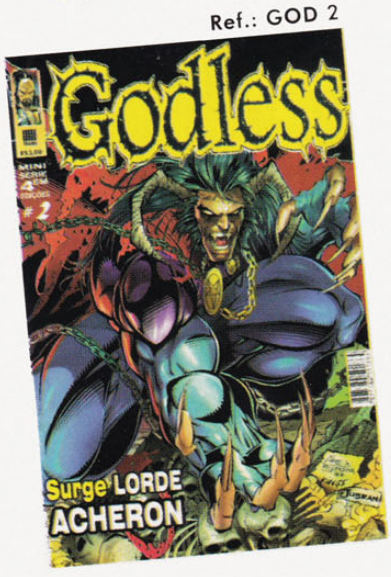


Ref.: UFO 1



ISSO TERMINA AGORA!

Ref.: GOD 2



Ref.: UFO 2

Cada exemplar de U.F.O. TEAM ou GODLESS apenas R$ 3,00

Se você perdeu nas bancas, esta é sua chance de completar a coleção!

Preencha o cupom abaixo (ou) tire xerox e envie com um cheque nominal à Trama Editorial Ltda. CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 - SÃO PAULO - SP
Se preferir usar o seu cartão de crédito, ligue para **(011) 887-5408**. Você pode ainda comprar um vale postal em qualquer agência do correio. Lembre-se de informar as edições que você quer. Você receberá as revistas em sua casa sem despesas de correio.

Relacione aqui as edições que você quer receber:

Ref.:..... Ref.:..... Ref.:..... Ref.:.....

Valor total do pedido: R$.....

Assinale sua Forma de pagamento:

❑ Cartão de crédito
Nome do cartão: .....
Nome do Titular: .....
Nº do cartão: .....
Validade: ...../ .....
❑ Cheque nominal a Trama Editorial Ltda.

Nome. .....
Endereço: .....
Bairro: .....
Tel.: .....
CEP: .....
Cidade: .....
Estado: .....
Data de nasc.: ...../...../..... Profissão:.....

GODLESS e UFO TEAM

Retro AVENGERS